Bosse-engineering
Am Klei 5
38458 Velpke
Tel 0 53 64 / 989 677 - Fax: 05 3 64 / 966 501 - bosse@bosse-engineering.com

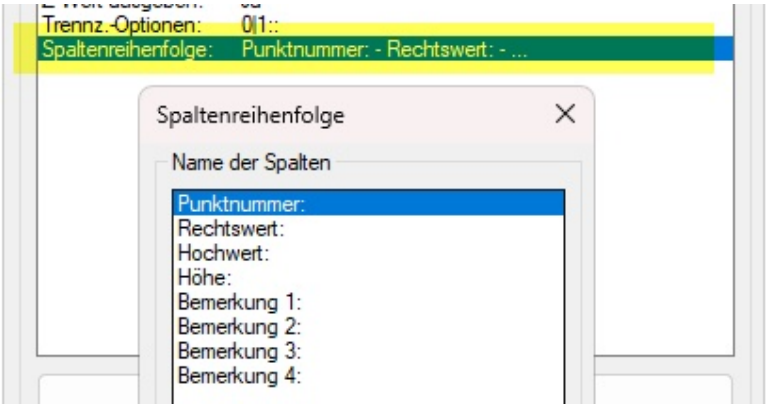
Voraussetzung: Bosse_tools_10_230127.zip

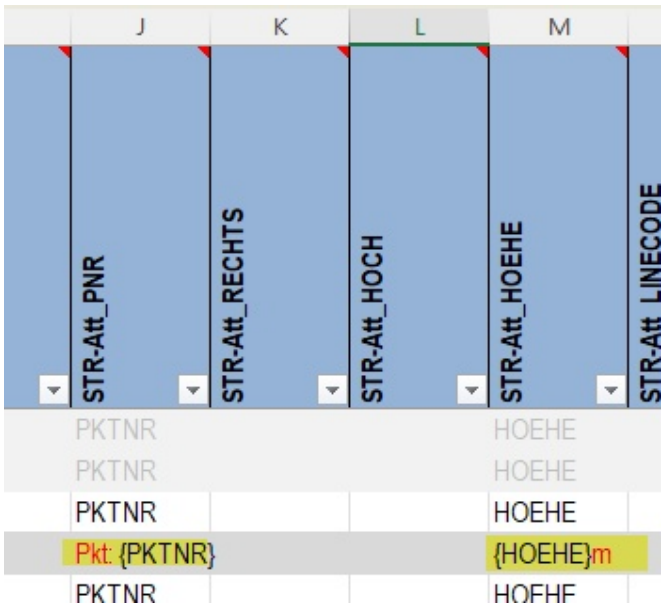
aktuelles Update: „update_10_261103.btu"

Alle Informationen sind in folgender Datei detailliert aufgeführt:
.../Bosse_tools 10/Bosse_tools 10 - History_ab_050906.xls

Gespeichert wird die Update-Datei in das Bosse_tools 10 – Updateverzeichnis:
.../Bosse_tools 10/update/
(wenn das Verzeichnis über Pfadeinstellungen nicht anders eingestellt ist)

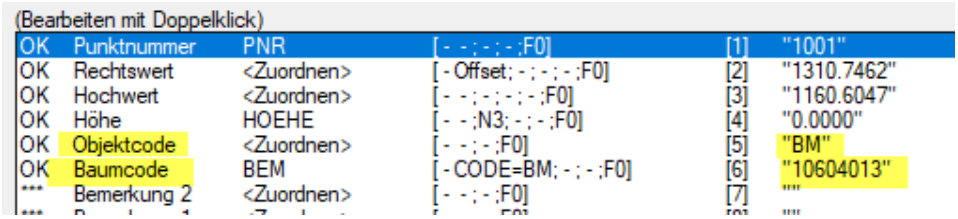
Datum	Name	Version	Änderung / Erweiterung
03.11.2026			• OpenDcl: aktuelle Runtime (10.1.2.2) => AutoCAD 2027, BricsCAD V27: Hinweis auf Download der ZIP-Datei: Bosse_tools_10_OpenDcl_ACAD_2027_BricsCAD_V27.zip
17.09.2026	3AT	1.0zza	• Bug: wenn ein zuletzt ausgewählter Textstil in der aktuellen Zeichnung nicht vorhanden ist, dann kam es zum Abbruch beim Anbringen des Textstils an ein Attribut.
16.09.2026	KOE	1.1zzk	• Bug: wenn kein Bemerkungsattribut zu einem aktiven Element zugewiesen war: 3D-Punktblock beinhaltet ein Attribut für die Bemerkung, Option Sektor aktiviert, dann wurde der Sektorlayer für die Bemerkung nicht erstellt und es kam zum Abbruch. • Performance: Hauptschleife von MAPCAR auf FOREACH umgestellt, da die Rückgabe nicht mehr in Verwendung ist.
08.09.2026	JBwfc		• c:JB10_WibuFileCleaner: Es können die Registry-Einträge von WIBU- und Dateilizenzen aus der Registry bereinigt werden, optional mit Löschung der zugrunde liegenden Lizenzdateien.
17.07.2026			• Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 07.08.2026 ausgesetzt.
29.06.2026	KOE	1.1zzj	• Bug: Attributnamen 3D-Punktblock, Case-Sensitiv-Vergleich ist nicht korrekt gelaufen, so konnten

			Punktblöcke mit kleingeschriebenen Attributnamen nicht erkannt werden => es wurden keine Werte angeschrieben.
24.06.2026	RAH	1.2zzc	• Einbindung einer individuellen Bosse_project-Funktion.
18.06.2026	CAE	1.4zzl	• Bug: wenn Bögen über 3Punkte aus der Geometrie eine Gerade ergeben (Radius unendlich), dann wurde BricsCAD/AutoCAD eingefroren => ALT+STRG+Entf. Jetzt wird anstelle des Bogens ein Liniensegment erstellt.
01.06.2026	AFS	1.0zv	• Blockauswahl: die Liste mit Attributen wird sofort und nicht erst nach dem nächsten Programmstart aktualisiert.
30.03.2026	KOA	1.0zk	• alte Konfigurationen müssen vor Anwendung automatisch mit neuen Optionen geupdatet werden. • Bug: wenn Blockdefinition aus Datei nicht existiert, dann Hinweis an den Benutzer.
26.03.2026	KOA	1.0zj	• Ausgabe mit Trennzeichen: Reihenfolge der Ausgabespalten kann geändert werden. • Optimierung der gespeicherten Konfigurationen pro Ausgabeformat.
			
23.03.2026	KOE	1.1zzi	• Blöcke mit Beschriftungseigenschaft: es wird allen Blöcken automatisch der aktuelle eingestellte

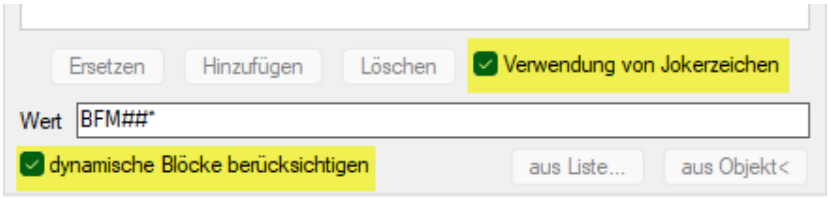
			Beschriftungsmaßstab zugewiesen, damit diese dann auch sofort sichtbar sind. • Codierungsliste: bei Attributnamen besteht die Möglichkeit diese in geschweifte Klammern einzubinden, vor der Klammer wird dann zum Präfix, nach der Klammer wird zum Suffix.
			
21.03.2026	CAE	1.4zzk	• Bug: Einfügelayer BIM-Punkte: es wird der Layer aus der Codierungsliste ("G15b_3DpktLayerNameBIM") verwendet, wenn vorhanden.
09.03.2026	KOE	1.1zzh	• Bug: Einlesen der Codierungsliste aus TAB-getrennter Textdatei. Durch die Verwendung der neue Spalte INT-Kommentar wurde die Spalte INT-Code nicht korrekt gefunden und somit wurden keine Codierungen beim Einlesen berücksichtigt.
05.03.2026	KOE	1.1zzg	• Bug: Einlesen der Koordinatendatei, wenn Spalte *INT-Kommentar* vorhanden war kam es zu einem Konvertierungsfehler, aufgrund dessen die Objektcodes in der Codierungsliste nicht korrekt angesprochen werden konnten.
18.02.2026	CAE	1.4zzj	• Bug: Schächte ausrichten über 2 oder 3 Punkte, wenn Attribut nur ein Leerzeichen beinhaltet, dann ist eine Korrekturdrehung fehlgeschlagen.

19.01.2026	CAE	1.4zzi	• BIM-Erweiterungen vom 16.12.2025 • Bug: Blöcke drehen über 3 Punkte: Änderung vom 01.10.25 (1.4zzd) wurde überarbeitet, so dass die Unterseite der Blöcke wieder auf die ersten beiden Meßpunkte ausgerichtet werden. • Bug: Baumoption "G60_BaumGlobaleOptionen" aus Codierungsliste: Nachbesserung zur Änderung vom 16.12.25 (1.4zzh) - jetzt werden Einstellungen nicht nur gespeichert, sondern auch in der Zeichnung in den Baumanschrieben angebracht.
08.01.2026	DGV	1.2i	• Aufgabe 3, Aufrastern: Kontrollhäkchen "globaler 3D-Polylinienlayer", geänderte Werte wurden nicht übernommen. Sicherheitsabfragen bei zu kleinen Längen von Linien (< 1.0) oder zu kleiner Pfeilhöhe (< 0.01)
22.12.2025			• Weihnachtszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 06.01.2026 ausgesetzt.
16.12.2025	CAE Wird erst mit dem 1. Update in 2026 verfügbar sein.	1.4zzh	• Einlesen von BIM-Punktblöcken. • Gesamt-ProgressBar für das Verarbeiten der eingelesenen Koordinatendatei. • Blöcke über 3 Punkte: mit der Option 4 in Spalte R24_INT-Ar3Pkt_ReText kann ein Block mit seinen Echtmaßen in cm und 5cm-Schritten definiert und dargestellt werden. • Baumoption "G60_BaumGlobaleOptionen" aus Codierungsliste kann in Dialogfenster Baumoptionen deaktiviert werden, damit wieder die Optionen vom Programm CAE höhere Priorität haben.
09.12.2025	IMP	1.1zh	• Globale Einstellungen: neue Datenzeile "G15b_3DpktLayerNameBIM" für Einfügelayer von BIM-Punkten.
14.11.2025	MFI	1.1e	• Bug Objekte aus Zeichnung: wenn das Objekt eine Linie ist mit ungleichen z-Werten für Start- und Endpunkt, dann wird die Eigenschaft z-Wert mit dem Wert 0.0 belegt.

10.11.2025			• Fehlende Datei Codes4ExcelTemplate.xlsx (notwendig für die CAE / IMP-Änderung in der Spalte "R6_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1_200g" vom 20./21.10.25). Mit der Datei können in den Zellen der Spalte „R6“ auch die Werte 2 und 3 eingegeben werden.
30.10.2025	KOE	1.1zzf	• Bug: durch die Änderung der Datenstruktur vom 23.10.25 wurden optionale Aliasnamen aus der Codierungsliste nicht mehr korrekt berücksichtigt, dass wurde behoben.
27.10.2025	CAE	1.4zzg	• Bug: Ausrichten über 3 Punkte: bei Blöcken mit Korrekturmaß in Y (Basispunkt nicht im Blockzentrum) wurden tlw. um das doppelte Korrekturmaß in falsche Richtung geschoben.
23.10.2025	KOE	1.1zze	• Objekt **Baumcodierung**: es wurde die Exceldatei erweitert, zudem gibt es eine gesondertes Einstellungs-Dialogfenster für das Objekt Baumcodierung. • Datenstruktur der Codierungslisten: um bei umfangreichen Codierungslisten die Performance zu verbessern wurden die Listen für konvertierte Excel- und Textdateien in separate Dateien bei den Benutzereinstellungen gespeichert. • Bug: Progress-Anzeige beim Einlesen einer Textdatei als Codierungsliste. • Codierungsliste: optionale Spalte "INT-Kommentar", damit können komplette Zeilen auskommentiert werden, wenn diese z.B. noch nicht vollständig sind. • Codierungsliste, einlesen aus Exceldatei: wenn bei Codierungsnummern bis zu 9 Zeilen ohne Nummer vorkommen wird das Einlesen trotzdem fortgesetzt. • Beim Themenwechsel beim Start des Programms werden die global geladenen Codierungslisten und die Information, ob die Vorlagendatei bereits geladen ist, zurückgesetzt.

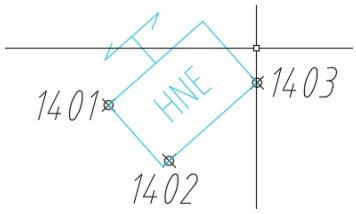


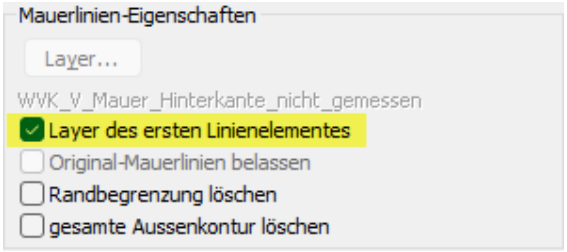
21.10.2025	CAE	1.4zzf	• Option aus Spalte "R6_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1_200g": BitCode auf 2, dann wird unterdrückt, dass die Attribute von Blöcken (über 2 Punkte) Korrektur gedreht werden. • Bug ALPHA: wenn bei einer CO-Attributcodierung ein Objektcode mit Eigenschaften für eine variable Codierung versehen ist, dann darf kein Wert aus der Attributcodierungsliste angesprochen werden (numerisch darf in REM2 keine "90" zu Beginn stehen)
20.10.2025	IMP	1.1zg	• Spalte "R6_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1_200g", Eintrag nur weglöschen, wenn der Wert 1 ist und der Wert in Spalte "R4_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1" nicht auf 1 steht.
14.10.2025	MFI	1.1d	• Bug Blocknamefilter: bei gleichzeitig aktiven Optionen Jokerzeichen und dynamischer Block wurde die Zeichenfolge mit Jokerzeichen nicht korrekt gewertet.

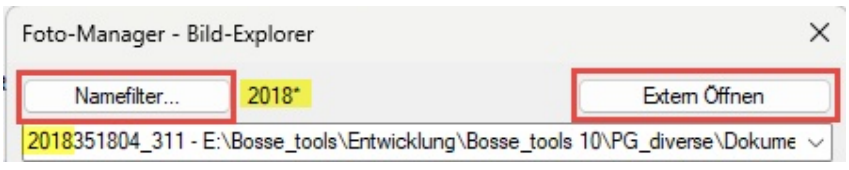


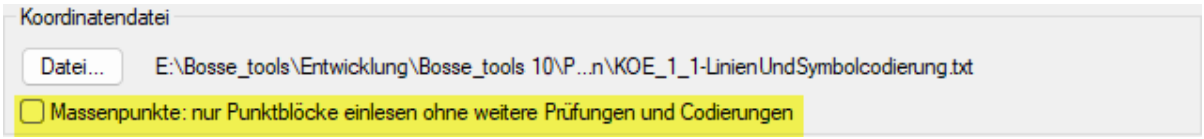
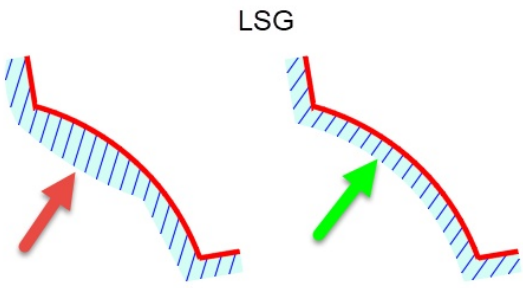
10.10.2025	CAE	1.4zze	• Bug: beim Sweep-Volumenkörper in 2D kam es zum Abbruch, die nachfolgenden Linien-Geometrien wurden nicht mehr erstellt. • Bug: wenn geschlossener Linienzug aus mehrere Layer besteht oder ausgerundete Polylinien verwendet worden sind, dann kam es in der 3D-Variante zum Abbruch. • Ausrichten über 2 Punkte mit Codegruppen, wenn Fehlerblock im 3D-Modus eingefügt wird, dann jetzt auch mit z-Höhe.

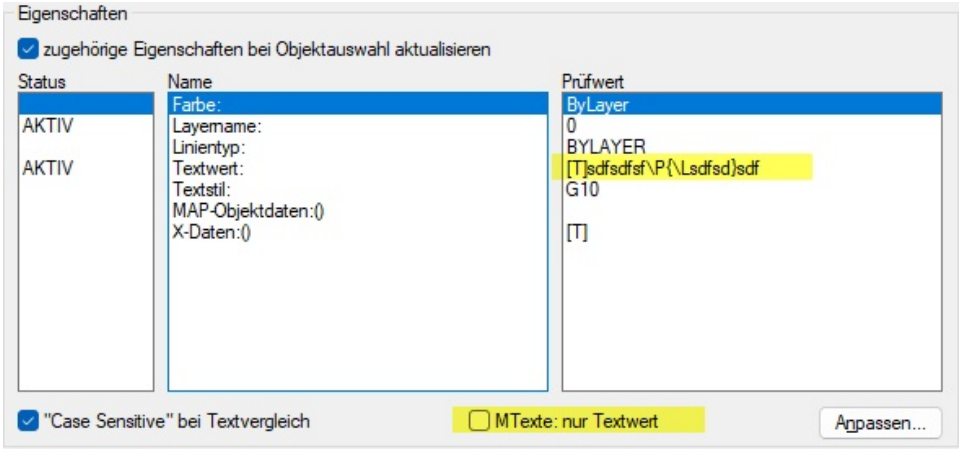
			• Ausrichten über 3 Punkte: die Blöcke werden so gedreht, dass diese "auf die Füße" fallen, erst dann werden die beinhalteten Attribute so gedreht, dass diese ebenfalls "auf die Füße fallen" (was nach der Blockdrehung aber fast gar nicht mehr der Fall ist).
01.10.2025	CAE	1.4zzd	• Ausrichten über 3 Punkte, wenn der Block hochkante definiert war (x größer y), dann wurde der Block um 100gon verdreht eingefügt.
01.10.2025	3AT	1.0zz	• Bug: Attribute einzeln drehen, Abbruch.
02.09.2025			• Wiederherstellung der Autorisierungdaten in der Registry mit der Datei **AutoData4Reg.lsp** nur noch mit (Computer)-Namentlichen NET-Einträgen, damit es keine Rechnerverwechslung geben kann.
02.09.2025		1.1p	• **c:JB10_LizenzAutoNet**: Bug: wenn Verwendung eines Arbeitsbereiches, dann muss die Autorisierungsdatei auch aus diesem Verzeichnis gelöscht werden, wenn diese nicht mehr gültig ist.
02.09.2025	CAE	1.4zzc	• Bug: Ausrichten über 3 Punkte, wenn Block für Symboldarstellung zum Rechteck, dann auf den Symbollayer (vorher auf Linienlayer). • Bug: Ausrichten über 3 Punkte, Codegruppe, wenn Fehlerblock eingefügt werden musste kam es zum Abbruch.
29.08.2025	CAE	1.4zzb	• Rechteck zeichnen beim Ausrichten über 3 Punkte: Übernahme von Block zur Symboldarstellung (z.B. gezeichnete Antenne an Kasten-Rechteck) • Ausrichten über 3 Punkte, Codegruppen: es können anstelle des Fehlerblocks nur Rechtecklinie und Linienelemente aus Blockdefinition oder der Block selber zur Symboldarstellung übernommen werden.
29.08.2025	IMP	1.1zf	• Spalte " **R25**_STR_FehlerBlock": es wird jetzt zugelassen, das 2 Blocknamen mit einem Semikolon getrennt eingegeben werden können, damit der 2 Block für weitere Optionen (Spalte "**R24**_INT-Ar3Pkt_ReText") verwendet werden kann.

21.08.2025	CAE	1.4zza	• Bug: wenn mehrere Attribute gleichzeitig gedreht worden sind, und alle Attribute den Wert "" hatten kam es zum Abbruch. • Bug: Wenn eine Attributcodierung ohne Nummer codiert worden ist kam es zum Abbruch. • Wenn die Option "Code 1 und 2 als Bogencodierung über 3 Punkte" verwendet wird die Codierung 98 zum Erzeugen eines Linientextes nicht mehr ignoriert. • Rechteck zeichnen beim Ausrichten über 3 Punkte: Übernahme von Linienelementen aus Blockdefinition zur Symboldarstellung (z.B. gezeichnete Antenne an Kasten-Rechteck).
			
12.08.2025	3AT	1.0zy	• Eingabe einer Indexfarbe: Farbe 257 wird als ungültig zurückgewiesen (die Eingabe ist in BricsCAD aufgrund eines Fehlers möglich)
07.08.2025			• BosseDoc-AutoStart: individuelle Funktion zur Unterdrückung der Meldung von fehlenden Dateien.
18.07.2025			• Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 06.08.2025 ausgesetzt.
16.07.2025	MAU	1.1a	• Bug: Gespeicherter Öffnungswinkel für Endsegmente wurde entfernt, wenn nicht die Einheit GON, RAD oder GRAD aktuell waren. Danach kam es dann zum Abbruch des Programms.
09.07.2025	3AT	1.0zx	• Attribute drehen auf festen Winkel: wenn der Basispunkt Block verwendet wird bleiben bei mehreren Durchgängen mit verschiedenen Attributen eines Blockes die Relationen zueinander erhalten.

09.07.2025	CAE	1.4zz	• Bug: wenn variable Attribute bei auszurichtenden, linienbegleitenden Blöcken codiert worden sind kam es zu Abbruch. • Drehung von mehreren Attributen, wenn diese nicht "auf die Füße" fallen um, einen gemeinsamen Drehungsschwerpunkt.
20.06.2025	JBI	1.0n	• **JB10_install**: Skript-Modus für die Installation aus Fremdprogrammen: (JB10_install:Auto).
19.06.2025	CAE	1.4zy	• Bug: Symbole Ausrichten über 3 Punkte: wenn genau 3 Symbole an eine Linie mit Bogencodierung codiert worden sind, dann wurde fälschlicherweise eine Ausrichtung über 3 Punkte gestartet und das Programm abgebrochen.
14.05.2025			• Globale Funktion für Linienauswahl und Verfolgung: der Layer des 1. Elementes wurde nicht korrekt zurückgegeben. Dadurch konnte im Programm **MAU**(1.1) folgende Option nicht verwendet werden, es kam zum Abbruch: 
08.05.2025	MAU	1.1	• Komplette Überarbeitung bezgl. 3D-Signaturen und Anpassungen-Dialog.
14.04.2025	FBM	1.0zb	• Globalisierung der Linienauswahlfunktion, individuelle Funktionen durch Bibliotheksfunktionen ersetzen. • Performance-Optimierung durch die Verwendung von VLA-Funktionen anstelle von Command-Befehlen.
11.04.2025	CAE	1.4zx	• Bug: Objektcode 0 bei Einzelpunkten innerhalb von Profillinien führten zu einem Programmabbruch.

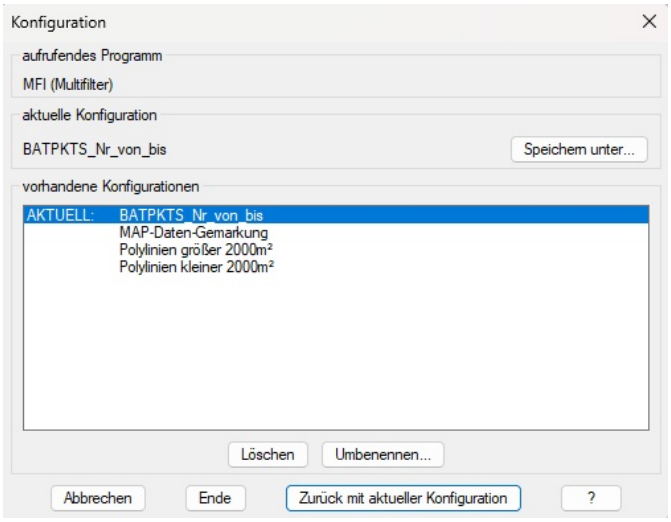
08.04.2025	AFS	1.0zu	• Überarbeitung der Hauptdialogfensterfunktionen, weil in BricsCAD die Vorgabe-Button-Einstellung nicht funktioniert hatte (es war immer das Eingabefeld für den Winkel das aktuelle Steuerelement)
12.03.2025	FBM	1.0za	• Bereits beim Start des Programms selektierte Objekte werden zurückgesetzt, damit die korrekte Auswahl innerhalb des Programmablauf stattfinden kann.
03.03.2025	KOE	1.1zzd	• Wenn für eine Blockcodierung eine Liniencodierung vorliegt, dann wird mit Meldung der Einfügelayer des Blockes für die Linie verwendet.
27.02.2025	FOM	1.0u	• Bug: Explorer, wenn kein Bild dem Filter entsprach kam es beim Versuch der Darstellung des Bildes zum Fehler.
26.02.2025	CAE	1.4zw	• Multilinienzüge schließen: wenn verschiedene Multilinien-Codierungen in einem Linienzug vorhanden waren kam es zum Abbruch. • Multilinienzüge schließen: Bruchkante mit 2ter Höhe, wenn diese in der Multilinien-Definition enthalten ist, dann wird auch diese Bruchkante abschließend geschlossen.
26.02.2025	FOM	1.0t	• Explorer: Bildnamefilter, es werden nur die Bilder gelistet, deren Namen dem Filter entsprechen. • Explorer: Extern öffnen, es wird das aktuelle Bild extern mit dem von Windows zugewiesenen Bild-Explorer angezeigt.
			
29.01.2025	MFI	1.1c	• Bug: Prüfung von Attributwerten, wenn die Attributnamen nicht ausschließlich mit Großbuchstaben geschrieben worden sind, dann wurde kein Attribut gefunden.

24.01.2025	CAE	1.4zv	• Baumanzahl: wenn für die Baumcodierung eine Objektcodierung mit der Codeart "Baum" gewählt ist, dann kann in REM1 bei der NUMERISCHEN Codierung die Anzahl mit einer vorangestellten Zahl, mit Bindestrich vom Objektcode abgetrennt, codiert werden => "5-800" (5 Stämme, Objektcode 800).
22.12.2024	3AT	1.0zw	• Bug: mathematische Funktionen: bei der Verwendung von negativen Vorzeichen wurde dieses fälschlicherweise als Präfix erkannt, und somit nach der mathematischen Operation gedoppelt (z.B. "--1234")
22.12.2024	MFI	1.1b	• Bug: als Objekte nur 2D-Polylinien ausgewählt werden sollten wurden 3D-Polylinien trotzdem akzeptiert.
29.11.2024	KOE	1.1zzc	• Option Massenpunkte: bei sehr großen Koordinatendateien kann der Einlesevorgang beschleunigt werden, indem fast alle Prüfungen abgeschaltet werden, eine Codierung ist dann nicht möglich.
			
29.11.2024	LSG	1.0k	• Bug: Saumschraffur, wenn die Ursprungspolylinie Bogenbereiche beinhaltete kam es bei der versetzten Kontur zu geometrischen Fehlern.
			
29.11.2024	3AT	1.0zv	• Dezimaltrennzeichen für die Aufgaben "Höhenattribut aus z", "z aus Höhenattribut",

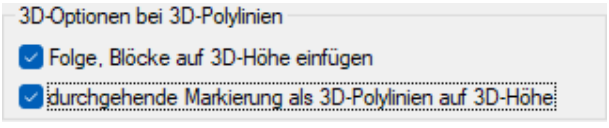
			"mathematische Funktionen" oder "Nr. ab" ist auch aktiv, wenn die Option "alphanumerische Zeichen berücksichtigen".
29.11.2024	MFI	1.1a	• Bug: wenn bei einem Tabelleneintrag die Option ungleich verwendet worden ist konnten keine Objekte gewählt werden. • Objekt für Filterliste auswählen: zuletzt verwendeter Attributname, MAP-Objektdatenname oder Xdaten-Name sind der Vorgabewert. • Konfiguration aktuell stellen: auch wenn die Konfiguration geändert wurde wird mit einem Doppelklick die selektierte Konfiguration auf aktuell gestellt. • Größe der 3 Eigenschaften-Listen-Fenster für BricsCAD vergrößern, um Scrollbalken horizontal und vertikal in den Fällen normal langer Listen zu verhindern. • Globale Option \"nur Textwert\" für MTexte: bei aktivierter Option wird nur der Textwert der ersten Zeile ohne Steuerzeichen zurückgegeben.
			
21.11.2024	JBR	2.0c	• **JB10_upgradeBack:** Bug: wenn mehr als 1 Programm in einer Liste dargestellt worden ist kam es zum Abbruch. Daraus resultierend konnte die Installation und der Start des betroffenen Programms nicht mehr korrekt durchgeführt werden.
20.11.2024			• JB_konfigdbox_01: Konfigurations-Auswahl per Doppelklick, bei langen Listen wird nicht

			gesprungen, sondern der aktuelle Fokus beibehalten. • Die <unbenannte> Konfiguration wird in der Liste nur angezeigt, wenn die Funktion ohne gültigen Konfigurationsnamen aufgerufen wird.
11.11.2024	MFI	1.1	• Komplette Überarbeitung der Filterfunktionen, neue Eigenschaftenfilter, Auswahlsätze.
11.11.2024	JBI	1.0m	• Reinitialisierung von Programm-Load-Variablen.
11.11.2024	JBR	2.0b	• **JB10_upgradeBack:** Programm-Load-Variable bei Änderung der Version Reinitialisieren.
30.10.2024	DGV	1.2h	• Frieren-Eigenschaft beim Punktblöcke einfügen nur auf Einfügelayer anwenden, die nicht auch gleich der aktuelle Layer sind.
16.10.2024	CAE	1.4zu	• Bug: Bäume numerisch: wenn in REM1 die Stammanzahl codiert worden ist wurde das als Objektcodierung für Baum interpretiert. Folge: wenn die globale Option für Umfangcodierung in der Codierungsliste aktiviert war, dann wurde der codierte Baumumfang als Durchmesser gewertet und als Umfang in das Baum-Attribut geschrieben. • Anzahl der Bäume: die Stammanzahl kann optional bei der numerischen Codierung auch mit Hilfe des Kommentars codiert werden: dabei muss im Kommentar der Datenzeile eine Ganzzahl stehen.
30.09.2024	CAE	1.4zt	• Attributcodierungen: wenn für ein Attribut ein "Wert aus Messpunkt" festgelegt wurde, aus der Außendienstcodierung aber eine Attributcodierung für ein weiteres Attribut vergeben worden ist, dann war die Priorität für den "Wert aus Messpunkt" nicht hoch genug: es wurde mehrfach die Attributcodierung aus dem Außendienst angeschrieben.
12.09.2024			• **OpenDcl**: aktuelle Runtime (9.2.3.3) => AutoCAD 2025, BricsCAD V25: Hinweis auf Download der ZIP-Datei:

			Bosse_tools_10_OpenDcl_ACAD_2025_BricsCAD_V25.zip
02.09.2024	JBI	1.0l	• **JB10_install**: Bosse_load: LadeFunktionen geändert, so dass auch der Betrieb von Single-Tools funktioniert, wenn die *Bosse_tools 10* installiert sind.
20.08.2024			• JB_konfigdbox_01: neuer Konfigurationen-Dialog, erstmalige Anwendung im Programm MFI (V 1.1)

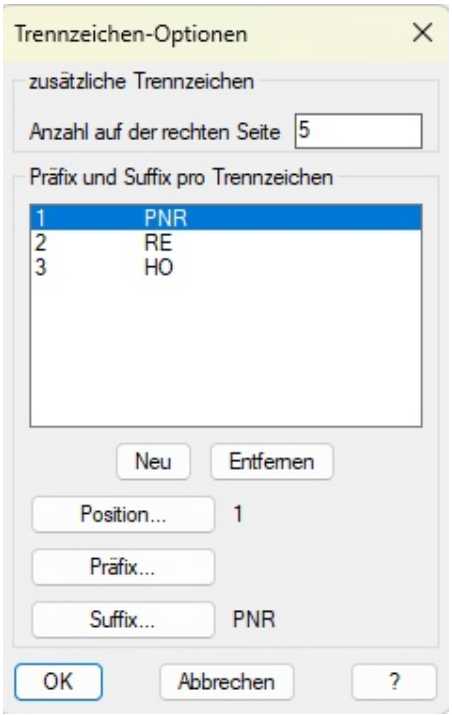


08.08.2024	FBM	1.0z	• 3D-Polylinien: diese werden akzeptiert, optional können die Blöcke eine Folge mit 3D-Höhen und durchgehende Fahrbahnmarkierungen als 3D-Polylinien abgebildet werden.



07.08.2024	RAH	1.2zzb	• Option "nur Ansichtsfenster" steht nur bei den Varianten "vorh. Rechteck" oder "neues Rechteck" zur Verfügung.
12.07.2024			• Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 01.08.2024 ausgesetzt.

14.06.2024	LEN	1.0zx	• Bug: Auswahl Layervorgaben, fehlende Filter für Layernamen und Linientyp haben zum Abbruch geführt, wenn ein Layer aus der Liste oder ein Linientyp ausgewählt worden ist. • Gestaltung: zusätzlicher Abstand Gruppen, Prüfung der Eingabe, darf größergleich Null sein. • Hauptdialog: zwischenspeichern der Werte aus Eingabefeldern, bevor ein neu laden der Werte durch ein anderes Steuerelement ausgelöst wird.
13.06.2024	CAE	1.4zs	• Schlüsselwort "[CAE_KeinPunktblock]" damit bei Blockcodierungen kein 3D-Punktblock eingefügt wird: bei auszurichtenden Symbolen über 2 oder 3 Punkte steht diese Option nicht zur Verfügung, nur wenn diese als Einzelsymbole eingefügt werden.
03.06.2024	KOA	1.zi	• Ausgabe mit Trennzeichen: es können Trennzeichen-Optionen verwendet werden, zusätzliche Trennzeichen am Ende einer Zeile oder ein Präfix oder Suffix pro Trennzeichen.

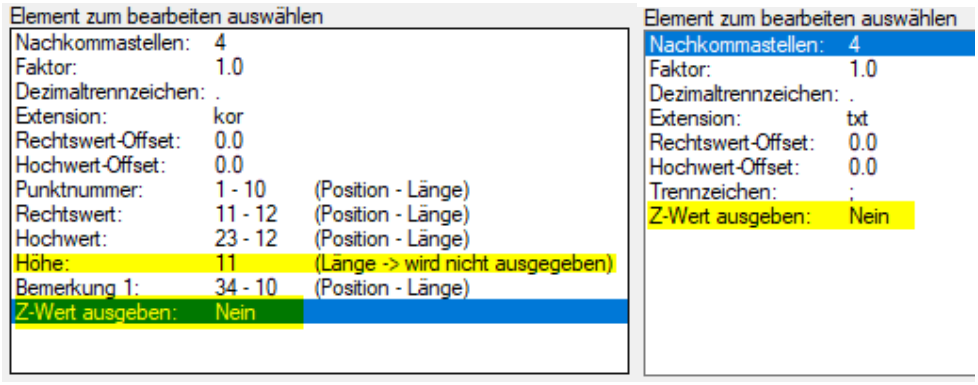


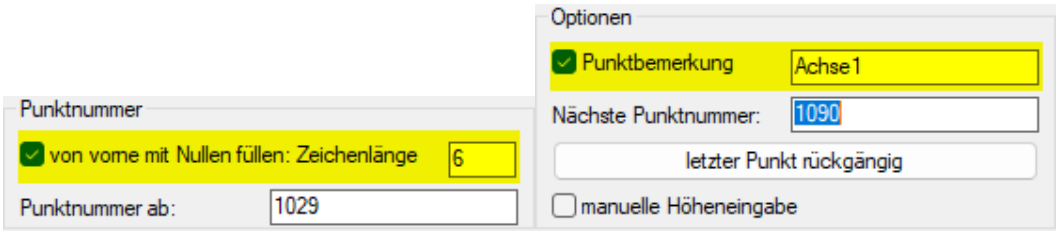
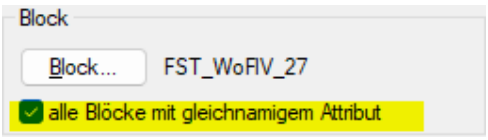
557;PNR67197.5529;RE36016.1172;HO12.7300;Bemerkung;;;;;

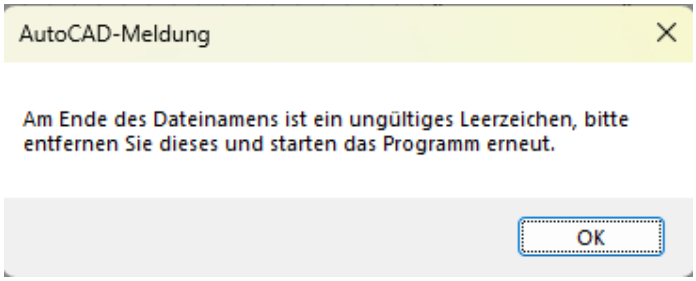
31.05.2024	3AT	1.0zu	• Suchen und Ersetzen: rekursive Suche im Text, weil andernfalls eine Endlosschleife entstanden ist (ALT+STRG+ENF), wenn der Suchwert im Ersetzenwert enthalten war (z.B. Suchen = "CAD"; Ersetzen = "BricsCAD") => es wurde endlos "CAD" gefunden.
26.04.2024	CAE	1.4zr	• Profilcodierungen, Messpunktbemerkungen: o numerisch: Bemerkung wird direkt aus der aufbereiteten REM-Liste bezogen und nicht aus der Original-Codierung, damit z.B. bei "30000" auch die Linien- und Objektecodierung dargestellt wird. o alphanumerisch: Es werden in der Bemerkung REM1 die Objektcodierung aus der aufbereiteten REM-Liste bezogen, REM2 2 wird aus Originalcodierung bezogen.
12.04.2024		1.0o	• **JB10_LizenzAutoNet**: o manuelle Pfadangabe für das Arbeitsverzeichnis: wenn vorher bereits ein gültiges Verzeichnis ausgewählt war ist dieses bei der Auswahl das Vorgabeverzeichnis.
11.04.2024	IMP	1.1ze	• Funktion JBf_Excel:CellGet:Text:KonvertList durch Funktion JBf_Excel:CellGet:Text:KonvertList:Progress ersetzt, weil die ursprüngliche Funktion in geänderter Definition in anderen Programmen genutzt wird.
03.04.2024		1.0n	• **JB10_LizenzAutoNet**: o Bug: Wenn der Pfad zum Arbeitsverzeichnis in SIC-Datei in Gruppencode 6 auf NIL steht kam es zum Fehler bei Erstellung der Autorisierungs-Anforderungsdatei.
26.03.2024	BOE	1.1v	• Funktion für RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingefügt.
26.03.2024	LSG	1.0j	• Funktion für RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingefügt.

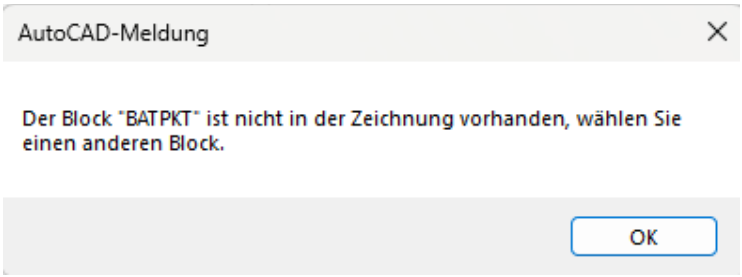
26.03.2024	RAH	1.2zza	• Funktion für RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingefügt.
26.03.2024			• Funktion *JBf_dbox_layer_set:farbe:string* für RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung angepasst.
04.03.2024	CAE	1.4zq	• Bug bei Xdaten für Blöcke: "JB_CAE_Symbolblock" => wenn Blöcke mit Linien codiert worden sind war der Datentyp für Punktnummer nicht korrekt.
22.02.2024	CAE	1.4zp	• Alphanumerische Codierung: bei Konvertierung müssen alle vorhandenen Attribute auf einen variablen Attributwert geprüft werden (nicht wie bisher nur das erste Attribut)
16.02.2024	CAE	1.4zo	• Attributwerte aus Anbieterliste: es muss nicht mehr zwingend das erste Attribut sein, welches den Wert aus der Anbieterliste darstellt. • Eingabefeld Sektor breiter gestaltet.
08.02.2024			• Funktion *JBf_poly:entmake:2D* zum Erstellen von 2D-Polylinien ist beim Programm **CAE** in einen Fehler gelaufen, wenn es sich um ausgerundete Multilinien handelt und BricsCAD V21.1.07 aufwärts verwendet worden ist.
20.12.2023			• Weihnachtsurlaub: die Lizenzabfrage wird bis zum 08.01.2024 ausgesetzt.
20.12.2023	FBM	1.0y	• BricsCAD: bei der Einzelauswahl ist es zu einem Fehler gekommen, wodurch das Programm abgebrochen worden ist.
18.12.2023	CAE	1.4zn	• Baumcodierungen: bei Verwendung der Codierungsart "Bäume" und der Option 1 (Codierung von Stammumfang anstatt -durchmesser, ebenso die Darstellung des Umfangs im Attribut) werden die Umfänge der Baumstämme unabhängig zu den CAE-Einstellungen verwendet und angeschrieben.

18.12.2023	IMP	1.1zd	• Globale Einstellungen: neue Datenzeilen "G60_BaumGlobaleOptionen" zur Verwendung von zusätzlichen Optionen bei Codierungsart "Bäume".
13.12.2023	CEX	1.2e	• Bug: XML-Ausgabe alphanumerisch: Datentyp für Attribut CAE-Code von "Ganze Zahl" auf "Text" geändert.
05.12.2023	CAE	1.4zm	• Bug: bei Prüfung auf die Codierungsart "Block oder Linie" (Erweiterung vom 23.11.23) kam es bei nummerierten Linienzügen zum Abbruch. • Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)": Anpassungen für Parallelencodierungen (z.B. "POL"), Verwendung der Punktoption bei Linienzügen (z.B. "OAL") und Kommentaren.
23.11.2023	CAE	1.4zl	• Schlüsselwort "[CAE_KeinPunktblock]" für separaten Einfügelayer 3D-Punktblock: wenn das Schlüsselwort gesetzt ist, dann wird bei der Codierungsart "Block oder Linie" auch bei Liniencodierungen der Block erzeugt, weil ansonsten gar kein Block vorhanden ist. • Festes Format "11_AD-AC-KMG_Im+Ex320": Dateiextensionsvorgabe für BricsCAD auf "alle Dateien" als Vorgabe geändert ("*;GCK;CSV;KOR")
16.11.2023	CAE	1.4zk	• Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)": Anpassungen für die Codierung von Attributcodierungen mit dem Schlüsselwort CO, z.B. "CO-123"
10.11.2023	CAE	1.4zj	• BricsCAD V23-24: wegen geänderter Gruppencodes in ausgerundeten Polylinien kam es tlw. bei 3D-Polylinien zu Abbrüchen, Alternativcode, der jetzt für die alte wie die neue Version passt.
07.11.2023	FBM	1.0x	• Optimierung beim Picken der 3D-Punktblöcke (keine Bestätigung mit ENTER mehr erforderlich) und beim Picken der Linienelemente. 3D-Polylinien werden automatisch rausgefiltert mit Hinweis an den Benutzer.

07.11.2023	IMP	1.1zc	• Bug: Tabelle "JB$$codes": wenn kein Eintrag in Spalte "XX_REAL-Sort" vorhanden ist wurde beim Import die ganze Zeile ignoriert.
06.11.2023	KOA	1.0zh	• Bug bei Punktnummer von vorne füllen, sobald die Punktnummer die Gesamtlänge erreicht hatte kam es zum Abbruch. • Ausgabe spaltentreu und mit Trennzeichen: optional kann auf die Ausgabe des z-Wertes verzichtet werden.
			
30.10.2023	CAE	1.4zi	• Schlüsselwort "**[CAE_KeinPunktblock]**" für separaten Einfügelayer 3D-Punktblock, damit bei Blockcodierungen nur der Block, aber nicht der 3D-Punktblock eingefügt wird.
30.10.2023			• **OpenDcl**: aktuelle Runtime (9.2.1.3) => BricsCAD V24: Hinweis auf Download der ZIP-Datei: **Bosse_tools_10_OpenDcl_ACAD_2024_BricsCAD_V24.zip**
30.10.2023	MFI	1.0zm	• Attribute aus ausgewählten Blöcken: diese werden in der Eigenschaftenliste bei Blockauswahl auch gefüllt, wenn in der Blockdefinition keine Attributdefinitionen enthalten sind. • (M)Textwert, Attributwert und MAP-Objektdaten: beim Anschreiben der Textwert wird automatisch ermittelt, ob die Option "als Text auswerten" gesetzt wird oder nicht. • Darstellung der Textwerte der Eigenschaftenliste: wenn diese aus einer Objektauswahl stammen wird

			die Vergleichsfunktion [=] vorangestellt, wenn alphanumerische Zeichen vorhanden sind wird der Textwert in Anführungsstriche eigefasst.
24.10.2023	IMP	1.1zb	• Spalte "C12_STR-SepEinfLayer", es ist jetzt das Schlüsselwort "**[CAE_KeinPunktblock]**" möglich, so dass bei CAE keine 3D-Punktblöcke eingelesen werden.
28.09.2023	KOA	1.0zg	• Absteckpunkte: optional die Punktnummer von vorne mit Nullen füllen. („0001“, „0002“,…) • Absteckpunkte: Optionen-Menü, es kann auch die Punktbemerkung geändert werden.
			
08.09.2023	MFI	1.0zl	• ACI-Farben: wenn bereits RGB-Farben für ein Objekt vergeben waren, und dann wieder eine ACI-Farbe zugewiesen wurden ist, dann wurde die ACI-Farbe nicht korrekt gefiltert.
04.09.2023	IMP	1.1za	• Bug: Import, bei der Prüfung der Einträge C20_REAL-Parall und C12_STR-SepEinfLayer wurde der falsche Datentyp verwendet => Abbruch.
28.08.2023	SEK	1.1l	• Option "alle Blöcke mit gleichnamigem Attribut", es können Blöcke mit unterschiedlichem Namen ausgewählt werden, wenn die Attributnamen den Namen des festgelegten Blockes entsprechen.
			

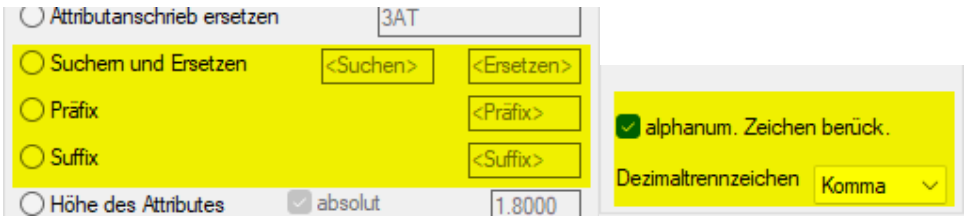
22.08.2023	FOM	1.0s	• Wenn ein Korrekturvektor definiert ist, aber in der Abfrage zur Anwendung verneint wird, dann werden die Fotoblöcke ohne Korrekturvektor eingefügt.
16.08.2023	IMP	1.1z	• Bug: bei der Codeart „*Block o. Linie*" / "*Block(Attrib.) o. Linie*": wenn kein gültiger Blockname in der Exceldatei eingetragen ist, dann wurden beim Import trotzdem Attribute geprüft, was aber zu einem Abbruch des Programms geführt hatte.
15.08.2023	CAE	1.4zh	• Festes Format "*Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)*": Anpassungen für die Codierung von Liniennummern: AL-3-L-10 => AL3-L10 oder WL-1 => WL1
09.08.2023	RAH	1.2zz	• Dateiname von Vorlagendatei; Prüfung, ob ungültige Leerzeichen am Anfang oder Ende des Basis-Dateinamens vorhanden sind (z.B. "MeineDatei .dwg").
			
21.07.2023	CAE	1.4zg	• Bug: wenn keine Vorsortierung aktiviert war wurde ein Fehlerhafte Liste geschrieben, so dass keine zusätzlichen "D4"-Codierungen für Multilinien ausgewertet worden konnten und es kam zum Abbruch.
18.07.2023			• Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 08.08.2023 ausgesetzt.
18.07.2023	3AT	1.0zt	• Wenn kein Block ausgewählt ist, oder der ausgewählte nicht in der Zeichnung vorhanden ist, dann erscheint ein Hinweis und es werden alle Steuerelemente deaktiviert, außer der Block-Button.

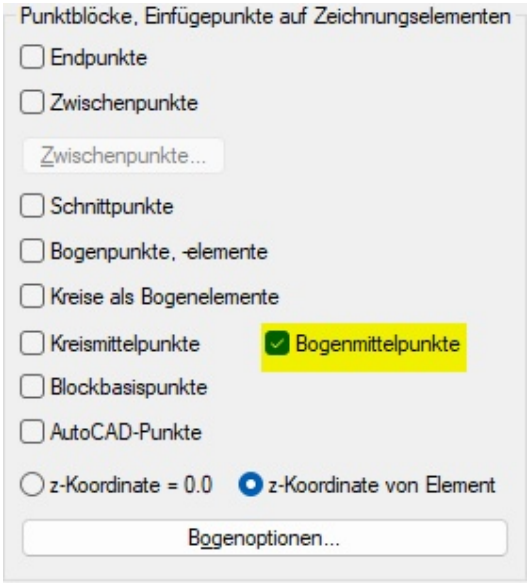
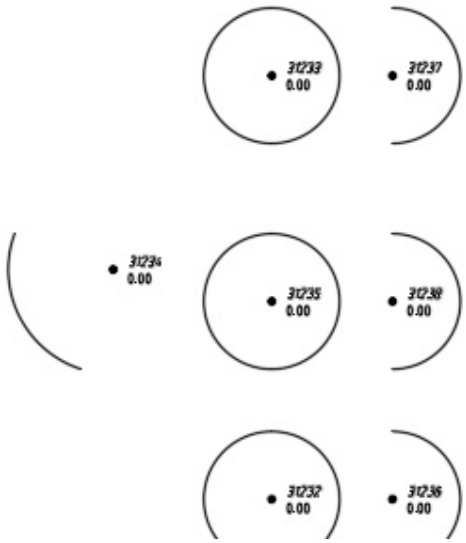


06.07.2023	CAE	1.4zf	• Koordinatenvorschau erste Zeile bei automatischer Erkennung: es wird bei der Suche nach den Trennzeichen das aktuelle Kommentarzeichen berücksichtigt, bei Änderung des Kommentarzeichens wird auch die Vorschauzeile aktualisiert.



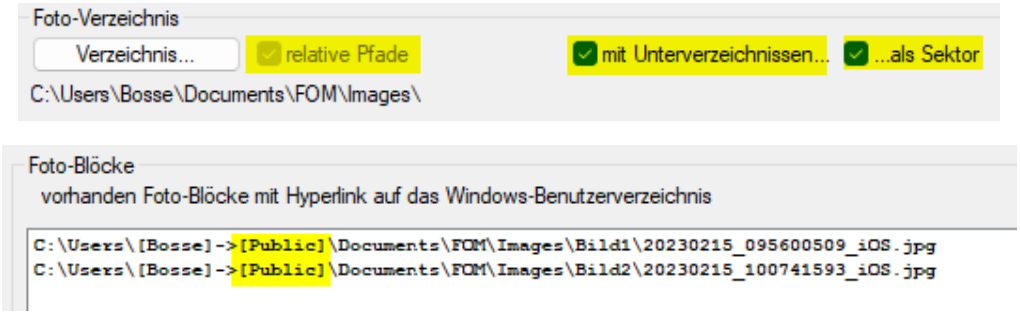
05.07.2023	3AT	1.0zs	• Aufgabe **Suchen / Ersetzen** => Es wird eine gefundene Zeichenfolge gegen eine andere ausgetauscht, auch mehrfach in einem gesamten Attributwert. • Option „**alphanumerische Zeichen berücksichtigen**" kann auch für die Aufgaben *„mathematische Funktionen"* und *„Attributwert ab"* verwendet werden, Besonderheit: es muss das Dezimaltrennzeichen für die Zahl festgelegt werden, mit dem gearbeitet wird. • Aufgaben **Präfix und Suffix**, es wird vor oder hinter den Textwert ein Präfix oder Suffix eingefügt.

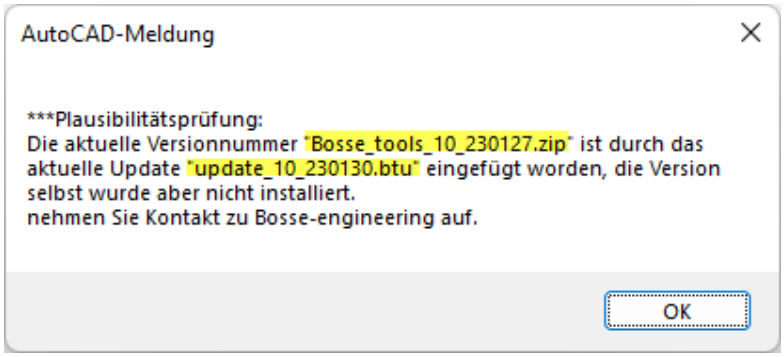
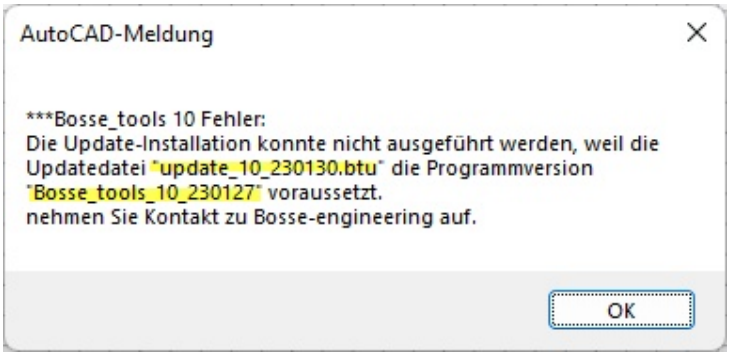


22.06.2023	ABP	1.0zzu	• Optional Mittelpunkte von Bögen berücksichtigen. • Command-Zoom-Funktionen durch VLA-Funktionen ersetzt.
			
05.06.2023	IE3	1.0zd	• Bug: die Höhe des Bemerkungsattributes war nicht korrekt, zudem wurde die Füllung für das Bemerkungsattribut bei Punkten über Fläche nicht angeschrieben. • Suche von 3D-Punktblöcken auf Stützpunkten einer Polylinie: Anpassung der Genauigkeit.
01.06.2023	KOA	1.0zf	• Bug: wenn beim spaltentreuen-Format die Konfiguration "<unbenannt>" ausgewählt worden ist musste tlw. eine Neuinitialisierung stattfinden.
31.05.2023	RAH	1.2.zy	• Bug: Änderung vom 17.05.23, DIN-Daten in der Xdaten-Blockliste wurden nicht in jeder Konstellation korrekt ausgewertet, es kam zum Programmabbruch beim "Generieren".
26.05.2023	KOE	1.1zzb	• Wenn in der Codierungsliste Layernamen als Einfügelayer für Blöcke festgelegt sind, diese aber nicht in der aktuellen Zeichnung oder der Vorlagenzeichnung enthalten sind, dann wird der Layer mit Standardeinstellungen erstellt, vorher kam es zum Abbruch.

26.05.2023	3AT	1.0zr	• Aufgabe Höhenanschriebe aus z, Option "auf 5 runden": bei negativen Werten wurde ein doppeltes Minuszeichen der Zahl im Attribut vorangestellt.
17.05.2023	RAH	1.2zx	• Bug: DIN-Rahmen: Festlegung der Fensterpunkte im Layoutbereich, es wurden fälschlicherweise ein kleiner Versatz auf die Koordinaten addiert, der in seiner Größe der Breite des linken Blattrandes abhängig war.
17.05.2023	CAE	1.4ze	• Festes Format *"Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)"*: Alphanumerische Codierung Kommagetrennt, es wird der letzte Bindestrich vor einer Zahl in REM2 entfernt, wenn es sich nicht um eine D4-Codierung handelt.
21.04.2023	CAE	1.4zd	• Festes Format "11_AD-AC-KMG_Im+Ex320": wenn vor REM1 oder REM2 beliebige Zeichen vorhanden sind, abgetrennt durch das Zeichen "=", dann werden diese automatisch entfernt.
17.04.2023	ZPE	1.1o	• Bug: Filtereingabe für Gruppe 2 führte zum Abbruch. • Zusatzliste für Prüfungsskripte nach dem Hamburger Normierungskatalog NORM_B3: …/Bosse_tools 10/ PG_Zeichnungspruefung/Beispiel/Zusatzliste/ **NORM_B3-ZPE-Zusatz.lsp**
01.04.2023			• *Bosse_tools 10*, Codierungslisten: beim Start von Programmen werden nicht mehr grundsätzlich alle verfügbaren Codierungslisten geladen, um die Performance zu verbessern.
29.03.2023	RAH	1.2zw	• Bug: wenn DIN-Rahmen in einem BKS eingefügt werden, dann wurde die Verschiebung und Drehung zum WKS nicht korrekt berücksichtigt.
29.03.2023	ZPE	1.1n	• Bug: Vorlagendatei zur ausgewählten Codierungsliste wurde nicht korrekt angezeigt. • Layereigenschaften aus Vorlagen-DWG-Datei lesen: aus geschlossenen AutoCAD-/BricsCAD-Zeichnungen

			konnte nicht gelesen werden, Anpassung der DBX-Methode.
			
27.03.2023	3AT	1.0zq	• Einbinden von aktuellen ProgressBars, die auch bei einer Auflösung von 3840x2160 optimal dargestellt werden.
15.03.2023	FOM	1.0r	• Auswahl mit Unterverzeichnissen: Sicherheitsabfrage, wenn mehr als 1000 Bilder gefunden worden sind.
06.03.2023	ZPR	1.1u	• Funktion ZPRID: Bug bei Mehrfachauswahl, es wurde immer nur das erste Objekt aus dem Fehlerauswahlsatz selektiert.
02.03.2023	RAH	1.2zv	• Bug: Dateien aus Vorlagendatei: wenn die Umgrenzungspolylinie für den Modellbereich aus einem Vieleck anstatt Viereck besteht war die Koordinatenberechnung für die Einfügepunkte zusätzlicher Blöcke nicht eindeutig oder fehlerhaft.
02.03.2023	FOM	1.0q	• Foto-Blöcke einfügen, es können optional auch Unterverzeichnisses vom ausgewählten Verzeichnis für das Auffinden der Bilddateien verwendet werden. • Die Unterverzeichnis-Namen, in denen Bilder gefunden werden, können optional als Sektor an den Layernamen der Foto-Böcke angehängt werden. • Relative Pfade: wenn die Option aktiviert ist startet die Dateisuche immer im Zeichnungsverzeichnis. Auf die Verknüpfungen in den Foto-Blöcken hat das kein Einfluss, dieser werden immer, wenn möglich, als relativer Link geschrieben. • Bilder im Windows-Benutzerverzeichnis: die Windows-Benutzer in den Foto-Block-Verlinkungen können global auf einen anderen Windows-Benutzer angepasst werden, z.B.

			C:\Users**Mueller**\Documents\FOM\Images C:\Users**Meier**\Documents\FOM\Images
			
28.02.2023	CEX	1.2d	• Bug: XML-Ausgabe numerisch: bei Liniencodierung wurde der Attributname "Info" anstatt "CAE_Info" ausgegeben.
15.02.2023	IMP	1.1y	• Bug: Codierungsliste importieren: Zusätzliche LISP-Listen. Wenn diese nur in der Datei [Codierungslistenname]_codes_IMP.lsp(1) enthalten sind, oder nur in der aktuellen Codierungsliste(2), dann werden diese in jedem Fall importiert. Eine Abfrage nach der aktuellen Liste wird nur gestellt, wenn diese in (1) und (2) enthalten sind wird die Vergleichsabfrage im Dialogfenster gestellt.
15.02.2023	CEX	1.2c	• Bug: wenn noch keine Codierungsliste als zuletzt verwendete gespeichert worden ist kam es zum Abbruch.
06.02.2023		1.2b	• Bug: XML-Ausgabe numerisch: bei Multilinien wurde das Attribut "CAE_D4" nicht geschrieben.
06.02.2023		1.1a	• **JB10_FileFolderPurge**: fnsplitl => Funktion reagiert in BricsCAD anders als in AutoCAD beim Löschen von Verzeichnissen, Anpassung
31.01.2023		1.0c	• **JB10_UpdateStatus**: o Umbenennung der Versionsdatei von *.exe nach *.zip o Plausibilitätsprüfung, ob die aktuelle Version 230127 auch wirklich installiert ist, oder nur fälschlicherweise über das aktuelle Update

			auf die alte Version 191111 reingekommen ist.
			
31.01.2023			• Automatisches Entpacken der BTU-Update-Dateien: Prüfung, ob es sich um die korrekte Version der *Bosse_tools 10* handelt, andernfalls erscheint eine Meldung.
			
31.01.2023		1.0k	• **JB10_install**: Pfade für Pfadeinstellungen: der Dateipfad für die Lizenzart FILE muss sich immer im Installationsverzeichnis befinden, weil dieser im Programm Pfadeinstellungen auch nicht individuell einstellbar ist.
26.01.2023		1.0f	• **JB10_gsi**: Einbindung in Online-Hilfe.
26.01.2023		1.0	• **JB10_AwsMan**: neues Lizenzfreies Programm unter Nützliche Funktionen: Objekte in Auswahlsätzen verwalten.