#### Voraussetzung: Bosse\_tools\_10\_230127.zip

#### aktuelles Update: "update\_10\_251030.btu"

Alle Informationen sind in folgender Datei detailliert aufgeführt:

.../Bosse\_tools 10/Bosse\_tools 10 - History\_ab\_050906.xls

Gespeichert wird die Update-Datei in das Bosse\_tools 10 – Updateverzeichnis:

.../Bosse tools 10/update/

(wenn das Verzeichnis über Pfadeinstellungen nicht anders eingestellt ist)

Datum	Name	Version	Änderung / Erweiterung
30.10.2025	КОЕ	1.1zzf	Bug: durch die Änderung der Datenstruktur vom 23.10.25 wurden optionale Aliasnamen aus der Codierungsliste nicht mehr korrekt berücksichtigt, dass wurde behoben.
27.10.2025	CAE	1.4zzg	Bug: Ausrichten über 3 Punkte: bei Blöcken mit Korrekturmaß in Y (Basispunkt nicht im Blockzentrum) wurden tlw. um das doppelte Korrekturmaß in falsche Richtung geschoben.
23.10.2025	KOE	1.1zze	<ul> <li>Objekt Baumcodierung: es wurde die Exceldatei erweitert, zudem gibt es eine gesondertes Einstellungs-Dialogfenster für das Objekt Baumcodierung.</li> <li>Datenstruktur der Codierungslisten: um bei umfangreichen Codierungslisten die Performance zu verbessern wurden die Listen für konvertierte Excelund Textdateien in separate Dateien bei den Benutzereinstellungen gespeichert.</li> <li>Bug: Progress-Anzeige beim Einlesen einer Textdatei als Codierungsliste.</li> <li>Codierungsliste: optionale Spalte "INT-Kommentar", damit können komplette Zeilen auskommentiert werden, wenn diese z.B. noch nicht vollständig sind.</li> <li>Codierungsliste, einlesen aus Exceldatei: wenn bei Codierungsnummern bis zu 9 Zeilen ohne Nummer vorkommen wird das Einlesen trotzdem fortgesetzt.</li> <li>Beim Themenwechsel beim Start des Programms werden die global geladenen Codierungslisten und die</li> </ul>

engineering

			Information, ob die Vorlagendatei bereits geladen ist, zurückgesetzt.		
(Re	arbeiten mit Dop	nelklick)			
OK OK OK OK	Punktnummer Rechtswert Hochwert Höhe Objektcode Baumcode Bemerkung 2	r PNR <zuordn <zuordn HOEHE <zuordn BEM</zuordn </zuordn </zuordn 	en>		
21.10.2025	CAE	1.4zzf	<ul> <li>Option aus Spalte "R6_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1_200g":         BitCode auf 2, dann wird unterdrückt, dass die         Attribute von Blöcken (über 2 Punkte) Korrektur         gedreht werden.</li> <li>Bug ALPHA: wenn bei einer CO-Attributcodierung ein         Objektcode mit Eigenschaften für eine variable         Codierung versehen ist, dann darf kein Wert aus der         Attributcodierungsliste angesprochen werden         (numerisch darf in REM2 keine "90" zu Beginn stehen)</li> </ul>		
20.10.2025	IMP	1.1zg	<ul> <li>Spalte "R6_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1_200g", Eintrag nur weglöschen, wenn der Wert 1 ist und der Wert in Spalte "R4_INT-Ar2Pkt_BasisPkt1" nicht auf 1 steht.</li> </ul>		
14.10.2025	MFI	1.1d	<ul> <li>Bug Blocknamefilter: bei gleichzeitig aktiven Optionen Jokerzeichen und dynamischer Block wurde die Zeichenfolge mit Jokerzeichen nicht korrekt gewertet.</li> </ul>		
	Ersetz Wert BFM		fügen Löschen Verwendung von Jokerzeichen		
	dynamische Blöcke berücksichtigen aus Liste aus Objekt<				
10.10.2025	CAE	1.4zze	<ul> <li>Bug: beim Sweep-Volumenkörper in 2D kam es zum Abbruch, die nachfolgenden Linien-Geometrien wurden nicht mehr erstellt.</li> <li>Bug: wenn geschlossener Linienzug aus mehrere Layer besteht oder ausgerundete Polylinien verwendet worden sind, dann kam es in der 3D-Variante zum Abbruch.</li> </ul>		

			<ul> <li>Ausrichten über 2 Punkte mit Codegruppen, wenn Fehlerblock im 3D-Modus eingefügt wird, dann jetzt auch mit z-Höhe.</li> <li>Ausrichten über 3 Punkte: die Blöcke werden so gedreht, dass diese "auf die Füße" fallen, erst dann werden die beinhalteten Attribute so gedreht, dass diese ebenfalls "auf die Füße fallen" (was nach der Blockdrehung aber fast gar nicht mehr der Fall ist).</li> </ul>
01.10.2025	CAE	1.4zzd	<ul> <li>Ausrichten über 3 Punkte, wenn der Block hochkante definiert war (x größer y), dann wurde der Block um 100gon verdreht eingefügt.</li> </ul>
01.10.2025	3AT	1.0zz	Bug: Attribute einzeln drehen, Abbruch.
02.09.2025			<ul> <li>Wiederherstellung der Autorisierungdaten in der Registry mit der Datei AutoData4Reg.lsp nur noch mit (Computer)-Namentlichen NET-Einträgen, damit es keine Rechnerverwechslung geben kann.</li> </ul>
02.09.2025		1.1p	<ul> <li>c:JB10_LizenzAutoNet: Bug: wenn Verwendung eines Arbeitsbereiches, dann muss die Autorisierungsdatei auch aus diesem Verzeichnis gelöscht werden, wenn diese nicht mehr gültig ist.</li> </ul>
02.09.2025	CAE	1.4zzc	<ul> <li>Bug: Ausrichten über 3 Punkte, wenn Block für Symboldarstellung zum Rechteck, dann auf den Symbollayer (vorher auf Linienlayer).</li> <li>Bug: Ausrichten über 3 Punkte, Codegruppe, wenn Fehlerblock eingefügt werden musste kam es zum Abbruch.</li> </ul>
29.08.2025	CAE	1.4zzb	<ul> <li>Rechteck zeichnen beim Ausrichten über 3 Punkte: Übernahme von Block zur Symboldarstellung (z.B. gezeichnete Antenne an Kasten-Rechteck)</li> <li>Ausrichten über 3 Punkte, Codegruppen: es können anstelle des Fehlerblocks nur Rechtecklinie und Linienelemente aus Blockdefinition oder der Block selber zur Symboldarstellung übernommen werden.</li> </ul>
29.08.2025	IMP	1.1zf	<ul> <li>Spalte "R25_STR_FehlerBlock": es wird jetzt zugelassen, das 2 Blocknamen mit einem Semikolon getrennt eingegeben werden können, damit der 2</li> </ul>

			Block für weitere Optionen (Spalte " <b>R24_INT</b> -Ar3Pkt_ReText") verwendet werden kann.
21.08.2025	CAE	1.4zza	<ul> <li>Bug: wenn mehrere Attribute gleichzeitig gedreht worden sind, und alle Attribute den Wert "" hatten kam es zum Abbruch.</li> <li>Bug: Wenn eine Attributcodierung ohne Nummer codiert worden ist kam es zum Abbruch.</li> <li>Wenn die Option "Code 1 und 2 als Bogencodierung über 3 Punkte" verwendet wird die Codierung 98 zum Erzeugen eines Linientextes nicht mehr ignoriert.</li> <li>Rechteck zeichnen beim Ausrichten über 3 Punkte: Übernahme von Linienelementen aus Blockdefinition zur Symboldarstellung (z.B. gezeichnete Antenne an Kasten-Rechteck).</li> </ul>
		_	1401 ** 1403
12.08.2025	ЗАТ	1.0zy	Eingabe einer Indexfarbe: Farbe 257 wird als ungültig zurückgewiesen (die Eingabe ist in BricsCAD aufgrund eines Fehlers möglich)
07.08.2025			BosseDoc-AutoStart: individuelle Funktion zur Unterdrückung der Meldung von fehlenden Dateien.
18.07.2025			Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 06.08.2025 ausgesetzt.
16.07.2025	MAU	1.1a	Bug: Gespeicherter Öffnungswinkel für Endsegmente wurde entfernt, wenn nicht die Einheit GON, RAD oder GRAD aktuell waren. Danach kam es dann zum Abbruch des Programms.
09.07.2025	ЗАТ	1.0zx	Attribute drehen auf festen Winkel: wenn der Basispunkt Block verwendet wird bleiben bei mehreren Durchgängen mit verschiedenen Attributen eines Blockes die Relationen zueinander erhalten.

09.07.2025	CAE	1.4zz	<ul> <li>Bug: wenn variable Attribute bei auszurichtenden, linienbegleitenden Blöcken codiert worden sind kam es zu Abbruch.</li> <li>Drehung von mehreren Attributen, wenn diese nicht "auf die Füße" fallen um, einen gemeinsamen Drehungsschwerpunkt.</li> </ul>
20.06.2025	JBI	1.0n	JB10_install: Skript-Modus für die Installation aus Fremdprogrammen: (JB10_install:Auto).
19.06.2025	CAE	1.4zy	<ul> <li>Bug: Symbole Ausrichten über 3 Punkte: wenn genau 3 Symbole an eine Linie mit Bogencodierung codiert worden sind, dann wurde fälschlicherweise eine Ausrichtung über 3 Punkte gestartet und das Programm abgebrochen.</li> </ul>
14.05.2025			Globale Funktion für Linienauswahl und Verfolgung:     der Layer des 1. Elementes wurde nicht korrekt     zurückgegeben. Dadurch konnte im Programm     MAU(1.1) folgende Option nicht verwendet werden,     es kam zum Abbruch:
08.05.2025	MAU	1.1	<ul> <li>Komplette Überarbeitung bezgl. 3D-Signaturen und Anpassungen-Dialog.</li> </ul>
14.04.2025	FBM	1.0zb	<ul> <li>Globalisierung der Linienauswahlfunktion, individuelle Funktionen durch Bibliotheksfunktionen ersetzen.</li> <li>Performance-Optimierung durch die Verwendung von VLA-Funktionen anstelle von Command-Befehlen.</li> </ul>
11.04.2025	CAE	1.4zx	Bug: Objektcode 0 bei Einzelpunkten innerhalb von Profillinien führten zu einem Programmabbruch.
08.04.2025	AFS	1.0zu	Überarbeitung der Hauptdialogfensterfunktionen, weil in BricsCAD die Vorgabe-Button-Einstellung nicht

			funktioniert hatte (es war immer das Eingabefeld für den Winkel das aktuelle Steuerelement)
12.03.2025	FBM	1.0za	Bereits beim Start des Programms selektierte Objekte werden zurückgesetzt, damit die korrekte Auswahl innerhalb des Programmablauf stattfinden kann.
03.03.2025	KOE	1.1zzd	<ul> <li>Wenn für eine Blockcodierung eine Liniencodierung vorliegt, dann wird mit Meldung der Einfügelayer des Blockes für die Linie verwendet.</li> </ul>
27.02.2025	FOM	1.0u	Bug: Explorer, wenn kein Bild dem Filter entsprach kam es beim Versuch der Darstellung des Bildes zum Fehler.
26.02.2025	CAE	1.4zw	<ul> <li>Multilinienzüge schließen: wenn verschiedene Multilinien-Codierungen in einem Linienzug vorhanden waren kam es zum Abbruch.</li> <li>Multilinienzüge schließen: Bruchkante mit 2ter Höhe, wenn diese in der Multilinien-Definition enthalten ist, dann wird auch diese Bruchkante abschließend geschlossen.</li> </ul>
26.02.2025	FOM	1.0t	<ul> <li>Explorer: Bildnamefilter, es werden nur die Bilder gelistet, deren Namen dem Filter entsprechen.</li> <li>Explorer: Extern öffnen, es wird das aktuelle Bild extern mit dem von Windows zugewiesenen Bild- Explorer angezeigt.</li> </ul>
	Foto-Man	ager - Bild-Exp	olorer X
	Name	efilter 20	D18* Extern Öffnen
			sse_tools\Entwicklung\Bosse_tools 10\PG_diverse\Dokume V
29.01.2025	MFI	1.1c	Bug: Prüfung von Attributwerten, wenn die Attributnamen nicht ausschließlich mit Großbuchstaben geschrieben worden sind, dann wurde kein Attribut gefunden.
24.01.2025	CAE	1.4zv	Baumanzahl: wenn für die Baumcodierung eine Objektcodierung mit der Codeart "Baum" gewählt ist, dann kann in REM1 bei der NUMERISCHEN Codierung

38458 Velpke Tel 0 53 64 / 989 677 - Fax: 05 3 64 / 966 501 - bosse@bosse-engineering.com

			die Anzahl mit einer vorangestellten Zahl, mit Bindestrich vom Objektcode abgetrennt, codiert werden => "5-800" (5 Stämme, Objektcode 800).
22.12.2024	ЗАТ	1.0zw	<ul> <li>Bug: mathematische Funktionen: bei der Verwendung von negativen Vorzeichen wurde dieses fälschlicherweise als Präfix erkannt, und somit nach der mathematischen Operation gedoppelt (z.B. " 1234")</li> </ul>
22.12.2024	MFI	1.1b	Bug: als Objekte nur 2D-Polylinien ausgewählt werden sollten wurden 3D-Polylinien trotzdem akzeptiert.
29.11.2024	KOE	1.1zzc	<ul> <li>Option Massenpunkte: bei sehr großen Koordinatendateien kann der Einlesevorgang beschleunigt werden, indem fast alle Prüfungen abgeschaltet werden, eine Codierung ist dann nicht möglich.</li> </ul>
	E:\Bosse_too		sse_tools 10\Pn\KOE_1_1-LinienUndSymbolcodierung.txt ne weitere Prüfungen und Codierungen
29.11.2024	LSG	1.0k	<ul> <li>Bug: Saumschraffur, wenn die Ursprungspolylinie Bogenbereiche beinhaltete kam es bei der versetzten Kontur zu geometrischen Fehlern.</li> </ul>
			LSG

29.11.2024	MFI	1.1a	<ul> <li>Bug: wenn bei einem Tabelleneintrag die Option ungleich verwendet worden ist konnten keine Objekte gewählt werden.</li> <li>Objekt für Filterliste auswählen: zuletzt verwendeter Attributname, MAP-Objektdatenname oder Xdaten-Name sind der Vorgabewert.</li> <li>Konfiguration aktuell stellen: auch wenn die Konfiguration geändert wurde wird mit einem Doppelklick die selektierte Konfiguration auf aktuell gestellt.</li> <li>Größe der 3 Eigenschaften-Listen-Fenster für BricsCAD vergrößern, um Scrollbalken horizontal und vertikal in den Fällen normal langer Listen zu verhindern.</li> <li>Globale Option \"nur Textwert\" für MTexte: bei aktivierter Option wird nur der Textwert der ersten Zeile ohne Steuerzeichen zurückgegeben.</li> </ul>
-	enschaften		
AK AK	us Nai Fa TIV La Lir TIV Te	me  irbe: iyemame: nientyp: extwert: extstil: AP-Objektdaten:() Daten:()	Prüfwert  ByLayer  0 BYLAYER  [T]sdfsdfsf\P{\Lsdfsd}sdf  G10  [T]  MTexte: nur Textwert  Anpassen
21.11.2024	JBR	2.0c	JB10_upgradeBack: Bug: wenn mehr als 1 Programm in einer Liste dargestellt worden ist kam es zum Abbruch. Daraus resultierend konnte die Installation und der Start des betroffenen Programms nicht mehr korrekt durchgeführt werden.
20.11.2024			<ul> <li>JB_konfigdbox_01: Konfigurations-Auswahl per Doppelklick, bei langen Listen wird nicht gesprungen, sondern der aktuelle Fokus beibehalten.</li> <li>Die <unbenannte> Konfiguration wird in der Liste nur angezeigt, wenn die Funktion ohne gültigen Konfigurationsnamen aufgerufen wird.</unbenannte></li> </ul>

11.11.2024	MFI	1.1	<ul> <li>Komplette Überarbeitung der Filterfunktionen, neue Eigenschaftenfilter, Auswahlsätze.</li> </ul>
11.11.2024	JBI	1.0m	Reinitialisierung von Programm-Load-Variablen.
11.11.2024	JBR	2.0b	JB10_upgradeBack: Programm-Load-Variable bei Änderung der Version Reinitialisieren.
30.10.2024	DGV	1.2h	<ul> <li>Frieren-Eigenschaft beim Punktblöcke einfügen nur auf Einfügelayer anwenden, die nicht auch gleich der aktuelle Layer sind.</li> </ul>
16.10.2024	CAE	1.4zu	<ul> <li>Bug: Bäume numerisch: wenn in REM1 die Stammanzahl codiert worden ist wurde das als Objektcodierung für Baum interpretiert. Folge: wenn die globale Option für Umfangcodierung in der Codierungsliste aktiviert war, dann wurde der codierte Baumumfang als Durchmesser gewertet und als Umfang in das Baum-Attribut geschrieben.</li> <li>Anzahl der Bäume: die Stammanzahl kann optional bei der numerischen Codierung auch mit Hilfe des Kommentars codiert werden: dabei muss im Kommentar der Datenzeile eine Ganzzahl stehen.</li> </ul>
30.09.2024	CAE	1.4zt	<ul> <li>Attributcodierungen: wenn für ein Attribut ein "Wert aus Messpunkt" festgelegt wurde, aus der Außendienstcodierung aber eine Attributcodierung für ein weiteres Attribut vergeben worden ist, dann war die Priorität für den "Wert aus Messpunkt" nicht hoch genug: es wurde mehrfach die Attributcodierung aus dem Außendienst angeschrieben.</li> </ul>
12.09.2024			<ul> <li>OpenDcl: aktuelle Runtime (9.2.3.3) =&gt; AutoCAD 2025, BricsCAD V25: Hinweis auf Download der ZIP-Datei: Bosse_tools_10_OpenDcl_ACAD_2025_BricsCAD_V25.zip</li> </ul>
02.09.2024	JBI	1.01	JB10_install: Bosse_load: LadeFunktionen geändert, so dass auch der Betrieb von Single-Tools funktioniert, wenn die Bosse_tools 10 installiert sind.

20.08.2024			JB_konfigdbox_01: neuer Konfigurationen-Dialog, erstmalige Anwendung im Programm MFI (V 1.1)
		Konfiguration aufrufendes Programm MFI (Multifilter) aktuelle Konfiguration	X
		MAP-Da Polylinie	
		Abbrechen	Löschen Umbenennen  Ende Zurück mit aktueller Konfiguration ?
08.08.2024	FBM	1.0z	<ul> <li>3D-Polylinien: diese werden akzeptiert, optional können die Blöcke eine Folge mit 3D-Höhen und durchgehende Fahrbahnmarkierungen als 3D- Polylinien abgebildet werden.</li> </ul>
		3D-Optionen	bei 3D-Polylinien
		✓ Folge, Blö	cke auf 3D-Höhe einfügen
		durchgehe	ende Markierung als 3D-Polylinien auf 3D-Höhe
07.08.2024	RAH	1.2zzb	Option "nur Ansichtsfenster" steht nur bei den Varianten "vorh. Rechteck" oder "neues Rechteck" zur Verfügung.
12.07.2024			Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 01.08.2024 ausgesetzt.
14.06.2024	LEN	1.0zx	<ul> <li>Bug: Auswahl Layervorgaben, fehlende Filter für Layernamen und Linientyp haben zum Abbruch geführt, wenn ein Layer aus der Liste oder ein Linientyp ausgewählt worden ist.</li> <li>Gestaltung: zusätzlicher Abstand Gruppen, Prüfung der Eingabe, darf größergleich Null sein.</li> </ul>



CAD Support-Service-Beratung

			Hauptdialog: zwischenspeichern der Werte aus Eingabefeldern, bevor ein neu laden der Werte durch ein anderes Steuerelement ausgelöst wird.
13.06.2024	CAE	1.4zs	<ul> <li>Schlüsselwort "[CAE_KeinPunktblock]" damit bei Blockcodierungen kein 3D-Punktblock eingefügt wird: bei auszurichtenden Symbolen über 2 oder 3 Punkte steht diese Option nicht zur Verfügung, nur wenn diese als Einzelsymbole eingefügt werden.</li> </ul>
03.06.2024	KOA	1.zi	<ul> <li>Ausgabe mit Trennzeichen: es können Trennzeichen- Optionen verwendet werden, zusätzliche Trennzeichen am Ende einer Zeile oder ein Präfix oder Suffix pro Trennzeichen.</li> </ul>
	557;F	Prä 1 2 3 PNR67197.5	inzeichen-Optionen  italiche Trennzeichen  tahl auf der rechten Seite 5  fix und Suffix pro Trennzeichen  PNR  RE  HO  Neu Entfemen  Position 1  Präfix  Suffix PNR  K Abbrechen ?  1529;RE36016.1172;HO12.7300;Bemerkung;;;;
31.05.2024	3AT	1.0zu	<ul> <li>Suchen und Ersetzen: rekursive Suche im Text, weil andernfalls eine Endlosschleife entstanden ist (ALT+STRG+ENF), wenn der Suchwert im Ersetzenwert enthalten war (z.B. Suchen = "CAD"; Ersetzen = "BricsCAD") =&gt; es wurde endlos "CAD" gefunden.</li> </ul>

26.04.2024	CAE	1.4zr	Profilcodierungen, Messpunktbemerkungen:
			<ul> <li>numerisch: Bemerkung wird direkt aus der aufbereiteten REM-Liste bezogen und nicht aus der Original-Codierung, damit z.B. bei "30000" auch die Linien- und Objektecodierung dargestellt wird.</li> <li>alphanumerisch: Es werden in der Bemerkung</li> </ul>
			REM1 die Objektcodierung aus der aufbereiteten REM-Liste bezogen, REM2 2 wird aus Originalcodierung bezogen.
12.04.2024		1.00	<ul> <li>JB10_LizenzAutoNet:         <ul> <li>manuelle Pfadangabe für das</li> <li>Arbeitsverzeichnis: wenn vorher bereits ein gültiges Verzeichnis ausgewählt war ist dieses bei der Auswahl das Vorgabeverzeichnis.</li> </ul> </li> </ul>
11.04.2024	IMP	1.1ze	Funktion JBf_Excel:CellGet:Text:KonvertList durch Funktion JBf_Excel:CellGet:Text:KonvertList:Progress ersetzt, weil die ursprüngliche Funktion in geänderter Definition in anderen Programmen genutzt wird.
03.04.2024		1.0n	<ul> <li>JB10_LizenzAutoNet:         <ul> <li>Bug: Wenn der Pfad zum Arbeitsverzeichnis in SIC-Datei in Gruppencode 6 auf NIL steht kam es zum Fehler bei Erstellung der Autorisierungs-Anforderungsdatei.</li> </ul> </li> </ul>
26.03.2024	ВОЕ	1.1v	<ul> <li>Funktion f\u00fcr RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingef\u00fcgt.</li> </ul>
26.03.2024	LSG	1.0j	<ul> <li>Funktion f\u00fcr RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingef\u00fcgt.</li> </ul>
26.03.2024	RAH	1.2zza	<ul> <li>Funktion für RGB-Farben als DCL-Text-Darstellung in aktueller Form eingefügt.</li> </ul>
26.03.2024			<ul> <li>Funktion JBf_dbox_layer_set:farbe:string f\u00fcr RGB- Farben als DCL-Text-Darstellung angepasst.</li> </ul>

04.03.2024	CAE	1.4zq	<ul> <li>Bug bei Xdaten für Blöcke: "JB_CAE_Symbolblock" =&gt; wenn Blöcke mit Linien codiert worden sind war der Datentyp für Punktnummer nicht korrekt.</li> </ul>
22.02.2024	CAE	1.4zp	<ul> <li>Alphanumerische Codierung: bei Konvertierung müssen alle vorhandenen Attribute auf einen variablen Attributwert geprüft werden (nicht wie bisher nur das erste Attribut)</li> </ul>
16.02.2024	CAE	1.4zo	<ul> <li>Attributwerte aus Anbieterliste: es muss nicht mehr zwingend das erste Attribut sein, welches den Wert aus der Anbieterliste darstellt.</li> <li>Eingabefeld Sektor breiter gestaltet.</li> </ul>
08.02.2024			<ul> <li>Funktion JBf_poly:entmake:2D zum Erstellen von 2D-Polylinien ist beim Programm CAE in einen Fehler gelaufen, wenn es sich um ausgerundete Multilinien handelt und BricsCAD V21.1.07 aufwärts verwendet worden ist.</li> </ul>
20.12.2023			Weihnachtsurlaub: die Lizenzabfrage wird bis zum 08.01.2024 ausgesetzt.
20.12.2023	FBM	1.0y	BricsCAD: bei der Einzelauswahl ist es zu einem Fehler gekommen, wodurch das Programm abgebrochen worden ist.
18.12.2023	CAE	1.4zn	<ul> <li>Baumcodierungen: bei Verwendung der Codierungsart "Bäume" und der Option 1 (Codierung von Stammumfang anstatt -durchmesser, ebenso die Darstellung des Umfangs im Attribut) werden die Umfänge der Baumstämme unabhängig zu den CAE- Einstellungen verwendet und angeschrieben.</li> </ul>
18.12.2023	IMP	1.1zd	Globale Einstellungen: neue Datenzeilen     "G60_BaumGlobaleOptionen" zur Verwendung von     zusätzlichen Optionen bei Codierungsart "Bäume".
13.12.2023	CEX	1.2e	<ul> <li>Bug: XML-Ausgabe alphanumerisch: Datentyp für Attribut CAE-Code von "Ganze Zahl" auf "Text" geändert.</li> </ul>
			ı

Support-Service-Beratung

05.12.2023	CAE	1.4zm	<ul> <li>Bug: bei Prüfung auf die Codierungsart "Block oder Linie" (Erweiterung vom 23.11.23) kam es bei nummerierten Linienzügen zum Abbruch.</li> <li>Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)": Anpassungen für Parallelencodierungen (z.B. "POL"), Verwendung der Punktoption bei Linienzügen (z.B. "OAL") und Kommentaren.</li> </ul>
23.11.2023	CAE	1.4zl	<ul> <li>Schlüsselwort "[CAE_KeinPunktblock]" für separaten Einfügelayer 3D-Punktblock: wenn das Schlüsselwort gesetzt ist, dann wird bei der Codierungsart "Block oder Linie" auch bei Liniencodierungen der Block erzeugt, weil ansonsten gar kein Block vorhanden ist.</li> <li>Festes Format "11_AD-AC-KMG_Im+Ex320": Dateiextensionsvorgabe für BricsCAD auf "alle Dateien" als Vorgabe geändert ("*;GCK;CSV;KOR")</li> </ul>
16.11.2023	CAE	1.4zk	<ul> <li>Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)":         Anpassungen für die Codierung von         Attributcodierungen mit dem Schlüsselwort CO, z.B.         "CO-123"     </li> </ul>
10.11.2023	CAE	1.4zj	<ul> <li>BricsCAD V23-24: wegen geänderter Gruppencodes in ausgerundeten Polylinien kam es tlw. bei 3D-Polylinien zu Abbrüchen, Alternativcode, der jetzt für die alte wie die neue Version passt.</li> </ul>
07.11.2023	FBM	1.0x	<ul> <li>Optimierung beim Picken der 3D-Punktblöcke (keine Bestätigung mit ENTER mehr erforderlich) und beim Picken der Linienelemente. 3D-Polylinien werden automatisch rausgefiltert mit Hinweis an den Benutzer.</li> </ul>
07.11.2023	IMP	1.1zc	<ul> <li>Bug: Tabelle "JB\$\$codes": wenn kein Eintrag in Spalte "XX_REAL-Sort" vorhanden ist wurde beim Import die ganze Zeile ignoriert.</li> </ul>
06.11.2023	КОА	1.0zh	<ul> <li>Bug bei Punktnummer von vorne füllen, sobald die Punktnummer die Gesamtlänge erreicht hatte kam es zum Abbruch.</li> <li>Ausgabe spaltentreu und mit Trennzeichen: optional kann auf die Ausgabe des z-Wertes verzichtet werden.</li> </ul>

	Nachkommastellen:	zum bearbeiten auswählen mmastellen: 4 1.0		Element zum bearbeiten auswählen Nachkommastellen: 4
	Faktor: Dezimaltrennzeichen: Extension: Rechtswert-Offset: Hochwert-Offset: Punktnummer: Rechtswert: Hochwert: Hochwert: Höhe: Bemerkung 1: Z-Wert ausgeben:		(Position - Länge) (Position - Länge) (Position - Länge) (Länge -> wird nicht ausgegeben) (Position - Länge)	Faktor: 1.0 Dezimaltrennzeichen: . Extension: txt Rechtswert-Offset: 0.0 Hochwert-Offset: 0.0 Trennzeichen: ; Z-Wert ausgeben: Nein
30.10.2023	3 CAE	1.4zi	Einfügelayer 3D-	CAE_KeinPunktblock]" für separaten Punktblock, damit bei en nur der Block, aber nicht der 3D- efügt wird.
30.10.2023	3		Hinweis auf Dow	le Runtime (9.2.1.3) => BricsCAD V24: /nload der ZIP-Datei: DpenDcl_ACAD_2024_BricsCAD_V24.zip
30.10.2023	3 MFI	1.0zm	der Eigenschafte wenn in der Bloc enthalten sind.  • (M)Textwert, Att beim Anschreibe ermittelt, ob die wird oder nicht.  • Darstellung der wenn diese aus e die Vergleichsfur alphanumerische	sgewählten Blöcken: diese werden in enliste bei Blockauswahl auch gefüllt, ckdefinition keine Attributdefinitionen tributwert und MAP-Objektdaten: en der Textwert wird automatisch Option "als Text auswerten" gesetzt Textwerte der Eigenschaftenliste: einer Objektauswahl stammen wird nktion [=] vorangestellt, wenn e Zeichen vorhanden sind wird der ihrungsstriche eigefasst.
24.10.2023	3 IMP	1.1zb	Schlüsselwort "[	-SepEinfLayer", es ist jetzt das  CAE_KeinPunktblock]" möglich, so ne 3D-Punktblöcke eingelesen werden.
28.09.202	3 КОА	1.0zg	mit Nullen füllen  • Absteckpunkte:	optional die Punktnummer von vorne n. ("0001", "0002",…) Optionen-Menü, es kann auch die g geändert werden.

			Optionen
			Punktbemerkung Achse1
Punktnumm			Nächste Punktnummer: 1090
von vom	ne mit Nullen	füllen: Zeichenläng	Je 6 letzter Punkt rückgängig
Punktnumm	er ab:	1029	manuelle Höheneingabe
08.09.2023	MFI	1.0zl	<ul> <li>ACI-Farben: wenn bereits RGB-Farben für ein Objekt vergeben waren, und dann wieder eine ACI-Farbe zugewiesen wurden ist, dann wurde die ACI-Farbe nicht korrekt gefiltert.</li> </ul>
04.09.2023	IMP	1.1za	<ul> <li>Bug: Import, bei der Prüfung der Einträge C20_REAL- Parall und C12_STR-SepEinfLayer wurde der falsche Datentyp verwendet =&gt; Abbruch.</li> </ul>
28.08.2023	SEK	1.11	<ul> <li>Option "alle Blöcke mit gleichnamigem Attribut", es können Blöcke mit unterschiedlichem Namen ausgewählt werden, wenn die Attributnamen den Namen des festgelegten Blockes entsprechen.</li> </ul>
		_	ck FST_WoFIV_27  Blöcke mit gleichnamigem Attribut
22.08.2023	FOM	1.0s	<ul> <li>Wenn ein Korrekturvektor definiert ist, aber in der Abfrage zur Anwendung verneint wird, dann werden die Fotoblöcke ohne Korrekturvektor eingefügt.</li> </ul>
16.08.2023	IMP	1.1z	<ul> <li>Bug: bei der Codeart "Block o. Linie" / "Block(Attrib.) o. Linie": wenn kein gültiger Blockname in der Exceldatei eingetragen ist, dann wurden beim Import trotzdem Attribute geprüft, was aber zu einem Abbruch des Programms geführt hatte.</li> </ul>
15.08.2023	CAE	1.4zh	<ul> <li>Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)":         Anpassungen für die Codierung von Liniennummern:         AL-3-L-10 =&gt; AL3-L10 oder WL-1 =&gt; WL1     </li> </ul>
09.08.2023	RAH	1.2zz	<ul> <li>Dateiname von Vorlagendatei; Prüfung, ob ungültige Leerzeichen am Anfang oder Ende des Basis-</li> </ul>

			Dateinamens vorhanden sind (z.B. "MeineDatei .dwg").
	-	AutoCAD-Meldur	ng X
			einamens ist ein ungültiges Leerzeichen, bitte ses und starten das Programm erneut.
			OK
21.07.2023	CAE	1.4zg	<ul> <li>Bug: wenn keine Vorsortierung aktiviert war wurde ein Fehlerhafte Liste geschrieben, so dass keine zusätzlichen "D4"-Codierungen für Multilinien ausgewertet worden konnten und es kam zum Abbruch.</li> </ul>
18.07.2023			<ul> <li>Urlaubszeit: die Lizenzabfrage wird bis zum 08.08.2023 ausgesetzt.</li> </ul>
18.07.2023	3AT	1.0zt	<ul> <li>Wenn kein Block ausgewählt ist, oder der ausgewählte nicht in der Zeichnung vorhanden ist, dann erscheint ein Hinweis und es werden alle Steuerelemente deaktiviert, außer der Block-Button.</li> </ul>
		AutoCAD-Meldung	×
		Der Block "BATPKT" i einen anderen Block	st nicht in der Zeichnung vorhanden, wählen Sie k.
			ОК
06.07.2023	CAE	1.4zf	<ul> <li>Koordinatenvorschau erste Zeile bei automatischer Erkennung: es wird bei der Suche nach den Trennzeichen das aktuelle Kommentarzeichen berücksichtigt, bei Änderung des Kommentarzeichens wird auch die Vorschauzeile aktualisiert.</li> </ul>

Tel 0 53 64 / 989 677 - Fax: 05 3 64 / 966 501 - bosse@bosse-engineering.com



engineering

Punktblöcke	, Einfügepunkte	auf Zeichnung	gselementen
☐ Endpunk	te		
Zwischer	npunkte		• 31233 • 0.00 • 0.00
Zwischen	ounkte		2.00
Schnittpu	ınkte		
Bogenpu	n <mark>kte, <del>-e</del>lement</mark> e		
☐ Kreise als	Bogenelemente	е	• 31234
☐ Kreismitte	elpunkte (	Bogenmittelp	
Blockbas	ispunkte		
AutoCAD	)-Punkte		
○ z-Koordin	nate = 0.0 🔘 :	z-Koordinate vo	on Element
	B <u>o</u> genopt	ionen	● 3/232 ● 3/236 ● 0,00
			( ) )
05.06.2023	IE3	1.0zd	<ul> <li>Bug: die Höhe des Bemerkungsattributes war nicht korrekt, zudem wurde die Füllung für das Bemerkungsattribut bei Punkten über Fläche nicht angeschrieben.</li> <li>Suche von 3D-Punktblöcken auf Stützpunkten einer Polylinie: Anpassung der Genauigkeit.</li> </ul>
01.06.2023	КОА	1.0zf	Bug: wenn beim spaltentreuen-Format die Konfiguration " <unbenannt>" ausgewählt worden ist musste tlw. eine Neuinitialisierung stattfinden.</unbenannt>
31.05.2023	RAH	1.2.zy	<ul> <li>Bug: Änderung vom 17.05.23, DIN-Daten in der Xdaten-Blockliste wurden nicht in jeder Konstellation korrekt ausgewertet, es kam zum Programmabbruch beim "Generieren".</li> </ul>
26.05.2023	KOE	1.1zzb	<ul> <li>Wenn in der Codierungsliste Layernamen als Einfügelayer für Blöcke festgelegt sind, diese aber nicht in der aktuellen Zeichnung oder der Vorlagenzeichnung enthalten sind, dann wird der Layer mit Standardeinstellungen erstellt, vorher kam es zum Abbruch.</li> </ul>
26.05.2023	3AT	1.0zr	<ul> <li>Aufgabe Höhenanschriebe aus z, Option "auf 5 runden": bei negativen Werten wurde ein doppeltes Minuszeichen der Zahl im Attribut vorangestellt.</li> </ul>

17.05.2023	RAH	1.2zx	<ul> <li>Bug: DIN-Rahmen: Festlegung der Fensterpunkte im Layoutbereich, es wurden fälschlicherweise ein kleiner Versatz auf die Koordinaten addiert, der in seiner Größe der Breite des linken Blattrandes abhängig war.</li> </ul>
17.05.2023	CAE	1.4ze	<ul> <li>Festes Format "Alpha-Komma_Bindestrich_Entf(*.*)":         Alphanumerische Codierung Kommagetrennt, es wird der letzte Bindestrich vor einer Zahl in REM2 entfernt, wenn es sich nicht um eine D4-Codierung handelt.     </li> </ul>
21.04.2023	CAE	1.4zd	<ul> <li>Festes Format "11_AD-AC-KMG_Im+Ex320": wenn vor REM1 oder REM2 beliebige Zeichen vorhanden sind, abgetrennt durch das Zeichen "=", dann werden diese automatisch entfernt.</li> </ul>
17.04.2023	ZPE	1.10	<ul> <li>Bug: Filtereingabe für Gruppe 2 führte zum Abbruch.</li> <li>Zusatzliste für Prüfungsskripte nach dem Hamburger Normierungskatalog NORM_B3: /Bosse_tools 10/ PG_Zeichnungspruefung/Beispiel/Zusatzliste/ NORM_B3-ZPE-Zusatz.lsp</li> </ul>
01.04.2023			<ul> <li>Bosse_tools 10, Codierungslisten: beim Start von Programmen werden nicht mehr grundsätzlich alle verfügbaren Codierungslisten geladen, um die Performance zu verbessern.</li> </ul>
29.03.2023	RAH	1.2zw	<ul> <li>Bug: wenn DIN-Rahmen in einem BKS eingefügt werden, dann wurde die Verschiebung und Drehung zum WKS nicht korrekt berücksichtigt.</li> </ul>
29.03.2023	ZPE	1.1n	<ul> <li>Bug: Vorlagendatei zur ausgewählten Codierungsliste wurde nicht korrekt angezeigt.</li> <li>Layereigenschaften aus Vorlagen-DWG-Datei lesen: aus geschlossenen AutoCAD-/BricsCAD-Zeichnungen konnte nicht gelesen werden, Anpassung der DBX- Methode.</li> </ul>

Codierungs	liste, Zusatzliste	=> aktualisieren	
Co	odierungsliste ne	eu einlesen	eingelesen am: 29.03.23; 11:29 (DEMO_18) eingelesen am: 29.03.23; 11:29 (NORM_B3-ZPE-Zusatz.lsp)
	Zusatzliste neu	einlesen	
Layereige	enschaften aus	der Vorlagendatei	eingelesen am: 29.03.23; 11:29 (VORLAGE-DEMO_18.DWG)
27.03.2023	ЗАТ	1.0zq	Einbinden von aktuellen ProgressBars, die auch bei einer Auflösung von 3840x2160 optimal dargestellt werden.
15.03.2023	FOM	1.0r	Auswahl mit Unterverzeichnissen: Sicherheitsabfrage, wenn mehr als 1000 Bilder gefunden worden sind.
06.03.2023	ZPR	1.1u	Funktion ZPRID: Bug bei Mehrfachauswahl, es wurde immer nur das erste Objekt aus dem Fehlerauswahlsatz selektiert.
02.03.2023	RAH	1.2zv	<ul> <li>Bug: Dateien aus Vorlagendatei: wenn die Umgrenzungspolylinie für den Modellbereich aus einem Vieleck anstatt Viereck besteht war die Koordinatenberechnung für die Einfügepunkte zusätzlicher Blöcke nicht eindeutig oder fehlerhaft.</li> </ul>
02.03.2023	FOM	1.0q	<ul> <li>Foto-Blöcke einfügen, es können optional auch Unterverzeichnisses vom ausgewählten Verzeichnis für das Auffinden der Bilddateien verwendet werden.</li> <li>Die Unterverzeichnis-Namen, in denen Bilder gefunden werden, können optional als Sektor an den Layernamen der Foto-Böcke angehängt werden.</li> <li>Relative Pfade: wenn die Option aktiviert ist startet die Dateisuche immer im Zeichnungsverzeichnis. Auf die Verknüpfungen in den Foto-Blöcken hat das kein Einfluss, dieser werden immer, wenn möglich, als relativer Link geschrieben.</li> <li>Bilder im Windows-Benutzerverzeichnis: die Windows-Benutzer in den Foto-Block-Verlinkungen können global auf einen anderen Windows-Benutzer angepasst werden, z.B.</li> <li>C:\Users\Mueller\Documents\FOM\Images</li> <li>C:\Users\Mueller\Documents\FOM\Images</li> </ul>

Fot	o-Verzeichnis				
	Verzeichnis.	relative Pf	ade mit Unterverzeichnissen		
C:\	Users\Bosse\	Documents\FOM\Ima	ages\		
	Dir. I				
Foto-Blöcke vorhanden Foto-Blöcke mit Hyperlink auf das Windows-Benutzerverzeichnis					
			uments\FOM\Images\Bild1\20230215_095600509_iOS.jpg		
C:	\Users\[Boss	se]->[Public]\Doc	uments\FOM\Images\Bild2\20230215_100741593_iOS.jpg		
28.02.2023	CEX	1.2d	<ul> <li>Bug: XML-Ausgabe numerisch: bei Liniencodierung wurde der Attributname "Info" anstatt "CAE_Info" ausgegeben.</li> </ul>		
15.02.2023	IMP	1.1y	<ul> <li>Bug: Codierungsliste importieren: Zusätzliche LISP-Listen. Wenn diese nur in der Datei [Codierungslistenname]_codes_IMP.lsp(1) enthalten sind, oder nur in der aktuellen Codierungsliste(2), dann werden diese in jedem Fall importiert. Eine Abfrage nach der aktuellen Liste wird nur gestellt, wenn diese in (1) und (2) enthalten sind wird die Vergleichsabfrage im Dialogfenster gestellt.</li> </ul>		
15.02.2023	CEX	1.2c	<ul> <li>Bug: wenn noch keine Codierungsliste als zuletzt verwendete gespeichert worden ist kam es zum Abbruch.</li> </ul>		
06.02.2023		1.2b	Bug: XML-Ausgabe numerisch: bei Multilinien wurde das Attribut "CAE_D4" nicht geschrieben.		
06.02.2023		1.1a	<ul> <li>JB10_FileFolderPurge: fnsplitl =&gt; Funktion reagiert in BricsCAD anders als in AutoCAD beim Löschen von Verzeichnissen, Anpassung</li> </ul>		
31.01.2023		1.0c	<ul> <li>JB10_UpdateStatus:         <ul> <li>Umbenennung der Versionsdatei von *.exe nach *.zip</li> <li>Plausibilitätsprüfung, ob die aktuelle Version 230127 auch wirklich installiert ist, oder nur fälschlicherweise über das aktuelle Update auf die alte Version 191111 reingekommen ist.</li> </ul> </li> </ul>		

Tel 0 53 64 / 989 677 - Fax: 05 3 64 / 966 501 - bosse@bosse-engineering.com

