

**<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>**

**Neue Installations-Datei: Bosse\_tools\_10\_191111.exe**

In dieser Datei sind alle Änderungen und Erweiterungen der Bosse\_tools 10 aus der Zeit vom 19.02.2019 bis 11.11.2019 aufgeführt. Alle zukünftigen Updates werden die aktuelle Installations-Datei Bosse\_tools\_10\_191111.exe voraussetzen.

Alle Informationen sind in folgender Datei detailliert aufgeführt:

[.../Bosse\\_tools 10/Bosse\\_tools 10 - History\\_ab\\_050906.xls](#)

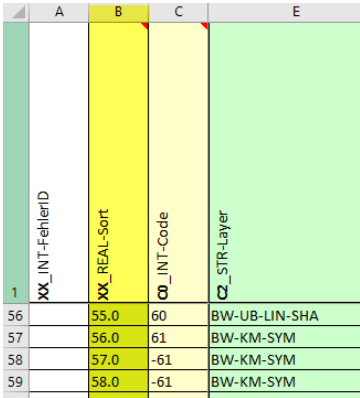
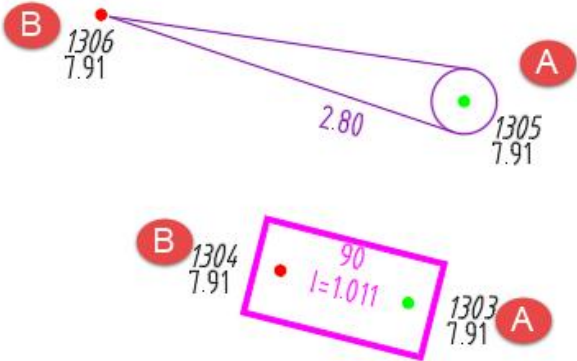
Gespeichert wird die Update-Datei in das Bosse\_tools 10 – Updateverzeichnis:

[.../Bosse\\_tools 10/update/](#)

(wenn das Verzeichnis über Pfadeinstellungen nicht anders eingestellt ist)

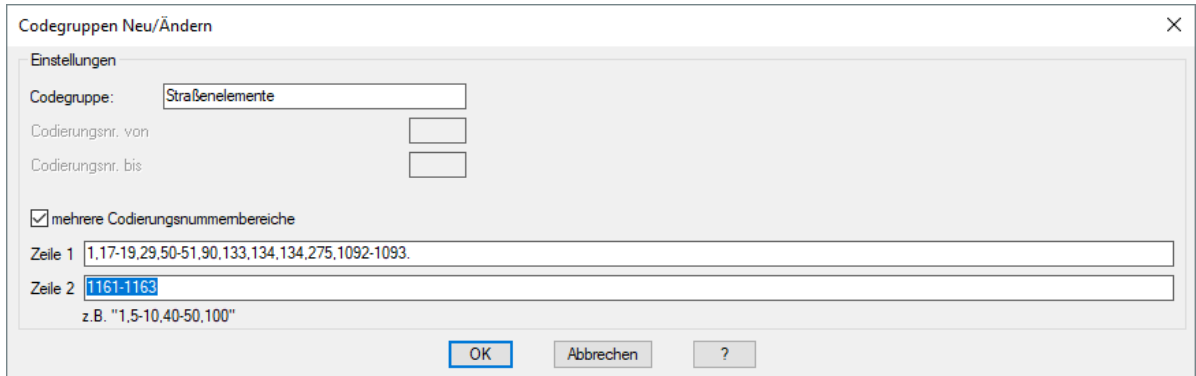
Datum	Name	Version	Änderung / Erweiterung
11.11.2019		1.0a	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>JB10_UpdateStatus:</b> Update-Dateien: wenn diese jünger als die aktuelle Installationsdatei sind werden sie nicht mehr zum manuellen Laden angeboten.</li> </ul>
11.11.2019		1.0i	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>JB10_install:</b> BricsCAD V20: TrustedPaths ist als Variable definiert, aber schreibgeschützt, darf und kann also nicht durch die Bosse-Installation geändert werden.</li> <li>Abfrage nach (JB_pfad1), wenn diese nicht vorhanden ist: für BricsCAD muss nicht nur das laden geprüft werden, sondern auch auf die Belegung des Symbolen JB_Pfad1 auf Ungleich NIL (sonst Fehler in BricsCAD V20).</li> <li>Bug: wenn Programmverzeichnis-Auswahl abgebrochen wird, dann wird auch die Installation komplett gestoppt. Die Pfadprüfung muss durchgreifend sein.</li> <li>BricsCAD: Wenn CUI-Datei vorhanden vor Konvertierung CUIX-&gt;CUI löschen, damit keine Abfrage nach überschreiben erscheint.</li> </ul>
07.11.2019			<ul style="list-style-type: none"> <li>OpenDCL: aktuelle Runtime's für BricsCAD V20.</li> </ul>
05.11.2019	BOE	1.1s	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dialogfenster Schraffurmuster: in diesem Dialogfenster führte die Layerauswahl zu einem Fehler</li> </ul>
29.10.2019	RAH	1.2zo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: Erstellen der Blockdefinition über vlaAdd-Methode fehlerhaft, wenn BKS aktiv =&gt; daher wird wieder die Command-Methode für die Erstellung der Blockdefinitionen verwendet. <b>(dieser Fehler ist seit der Version 1.2zn vom 10.09.19 enthalten).</b></li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

24.10.2019	KOA	1.0za	<ul style="list-style-type: none"> <li>Absteckpunkte: Bug, wenn das Kontrollhäkchen für Bemerkung deaktiviert war wurde trotzdem der im Eingabefeld befindliche Bemerkungstext in das Attribut geschrieben.</li> </ul>																														
24.10.2019	BOE	1.1r	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: die Schraffurmusterauswahl über die Bildauswahl hatte nicht mehr funktioniert.</li> </ul>																														
23.10.2019	IMP	1.1r	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Import:</b> Es werden Codegruppen für Blöcke, die über 2 Punkte ausgerichtet werden akzeptiert.</li> <li><b>Export:</b> es wird aus der Vorlagendatei für die Exceltabelle eine neue Spalte "XX_INT-Sort" verwendet, damit diese für Sortierungen verwendet werden kann.</li> <li>Bug: wenn Fehler in Exceldatei markiert werden muss danach die Grafik in der Datei wieder aktiviert werden.</li> </ul>																														
 <p>The screenshot shows an Excel spreadsheet with columns labeled A, B, C, and E. Column A is labeled 'XX_INT-FehlerID', column B is 'XX_REAL-Sort', column C is 'CA_INT-Code', and column E is 'CA_STR-Layer'. Rows 56-59 contain data for error codes and their corresponding layer names.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XX_INT-FehlerID</td> <td>XX_REAL-Sort</td> <td>CA_INT-Code</td> <td>CA_STR-Layer</td> </tr> <tr> <td>56</td> <td></td> <td>55.0</td> <td>60</td> <td>BW-UB-LIN-SHA</td> </tr> <tr> <td>57</td> <td></td> <td>56.0</td> <td>61</td> <td>BW-KM-SYM</td> </tr> <tr> <td>58</td> <td></td> <td>57.0</td> <td>-61</td> <td>BW-KM-SYM</td> </tr> <tr> <td>59</td> <td></td> <td>58.0</td> <td>-61</td> <td>BW-KM-SYM</td> </tr> </tbody> </table>					A	B	C	E	1	XX_INT-FehlerID	XX_REAL-Sort	CA_INT-Code	CA_STR-Layer	56		55.0	60	BW-UB-LIN-SHA	57		56.0	61	BW-KM-SYM	58		57.0	-61	BW-KM-SYM	59		58.0	-61	BW-KM-SYM
	A	B	C	E																													
1	XX_INT-FehlerID	XX_REAL-Sort	CA_INT-Code	CA_STR-Layer																													
56		55.0	60	BW-UB-LIN-SHA																													
57		56.0	61	BW-KM-SYM																													
58		57.0	-61	BW-KM-SYM																													
59		58.0	-61	BW-KM-SYM																													
23.10.2019	CAE	1.3zzzzr	<ul style="list-style-type: none"> <li>Codegruppen für Blöcke, die über 2 Punkte ausgerichtet werden. Die Blöcke werden aus der Codegruppe über die horizontale Entfernung der Punkte A und B aus der Codegruppe herausgezogen.</li> </ul>																														
 <p>The diagram shows two scenarios of block alignment. In the first, a block is aligned to point B (1306, 7.91) and point A (1305, 7.91) with a distance of 2.80. In the second, a block is aligned to point B (1304, 7.91) and point A (1303, 7.91) with a distance of 1.011. The blocks are represented by rectangles with a green dot indicating the alignment point.</p>																																	
17.10.2019	CEX	1.1q	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eingabe von Codenummernbereichen bei Gruppen: es stehen 2 Eingabezeilen zur Verfügung. Wenn mehr als 132 Zeichen</li> </ul>																														

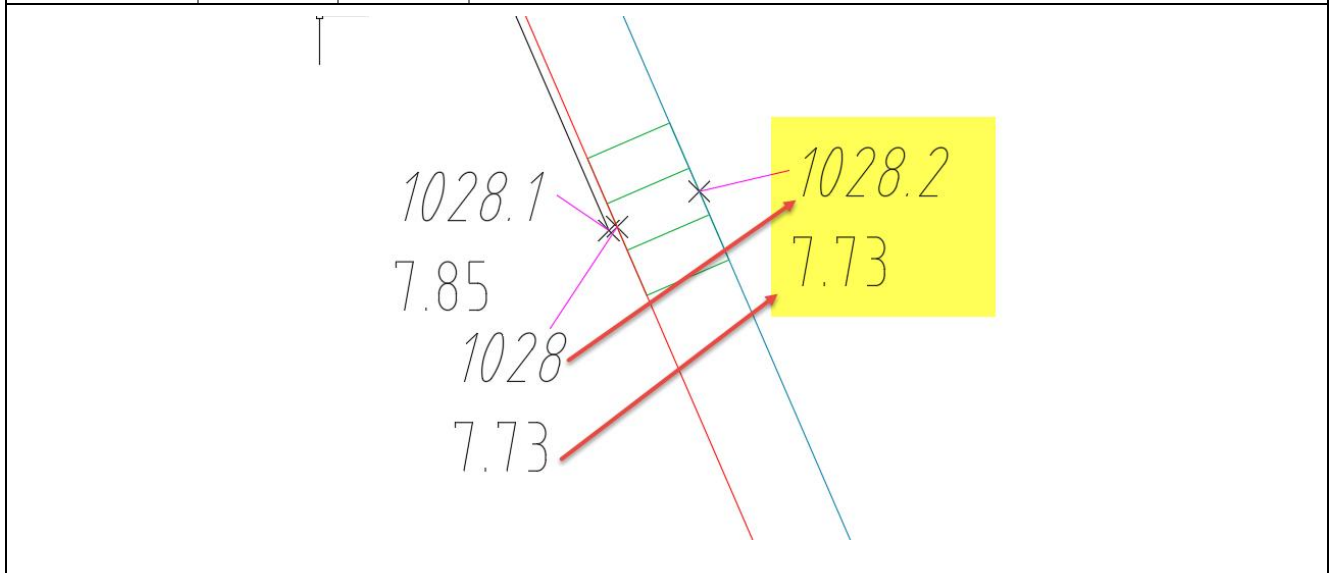
<< **Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update** >>

			<p>verwendet werden muss in der 2. Zeile weiter eingegeben werden, die max. Zeichenanzahl bei beiden Eingabezeilen ist auf 264 Zeichen begrenzt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfung von Gruppennamen: Leereingaben sind nicht zulässig.</li> </ul>
--	--	--	--



14.10.2019	ACS	1.0x	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Negative Stationswerte: Anschriebe wurden nicht korrekt geschrieben: "-1-200.0" anstelle "-1+200.0"</li> </ul>
------------	-----	------	---

11.10.2019	CAE	1.3zzzzq	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Option für 2D und 3D: bei parallelen Linien können automatisch "Parallelenhöhenpunkte" (".2") auf den Stützpunkten der Parallelen mit derselben Höhe eingefügt werden, außer wenn explizit Parallelenhöhenpunkte codiert worden sind (die haben höhere Priorität).</li> </ul>
------------	-----	----------	--

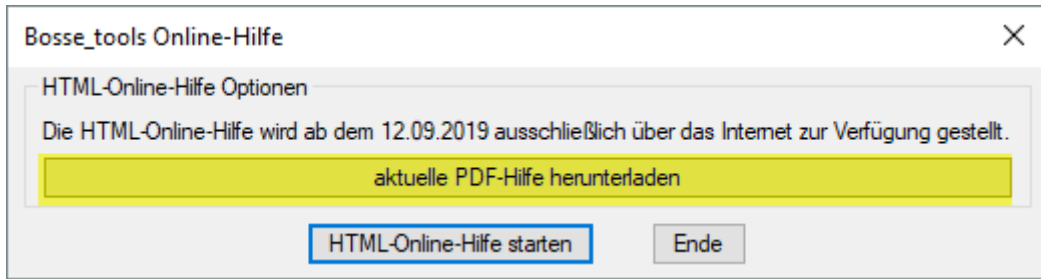


27.09.2019	IMP	1.1q	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Import: zusätzliche Prüfung auf Vorhandensein von Codeart, Layername, Beschreibung, wenn nicht vorhanden, dann Fehler.</li> <li>• Import: Header der Codierungslistendatei (LSP), vertauschen von Name der Vorlagendatei und Name der Codierungsliste.</li> </ul>
------------	-----	------	--

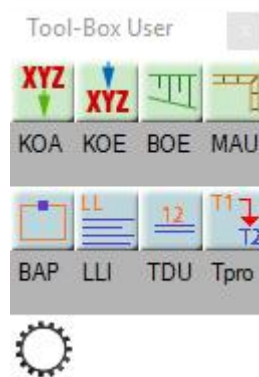
<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

144		1062	Block(Attrib.)	BT-BM-SYM-WHH	BATP
145	F	1063			BBMS
146	F	1064			BBMS
147		1080	Block	BB-BW-SYM	BBWI
148		1092	Block	BB-BW-SYM	BBWE

12.09.2019			<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Online-Hilfe:</b> aus technischen Gründen wird der Download der Online-Hilfe nicht mehr angeboten, weil diese von der lokalen Festplatte nicht mehr korrekt funktioniert. Anstelle dessen wird die Hilfe als PDF-Dokumentation angeboten. D.h., der Standardfall sollte sein, die Online-Hilfe direkt aus dem Internet zu nutzen.</li> </ul>
------------	--	--	--



12.09.2019		1.0e	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JB10_ToolBox:</b> Verwendung eigener Tools, wenn sich die zugrunde liegende LISP-Datei ändern werden die Änderungen automatisch beim Start der Tool-Box, oder beim Start des Einstellungsdialoges, in die Datei "JB10_ToolBox_sic.lsp" (Benutzereinstellungen) übernommen.</li> </ul>
------------	--	------	---



11.09.2019	CAE	1.3zzzzp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Weitere Plausibilitätsprüfung: wenn die Sortierung ALPHANUMERISCH nicht korrekt durchgeführt werden kann, weil Option "NUMERISCH" gewählt ist, erscheint Meldung an Benutzer und der Einlesevorgang wird abgebrochen.</li> <li>• Bug: Numerische Codierung: wenn Sortierung für Linienzugnummer aktiviert, dann wurde bei der Bindestrichcodierung in REM 2 (z.B. 0-60) die 0 nicht in eine</li> </ul>
------------	-----	----------	---

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

			<p>90 konvertiert, dadurch wurden die Attributcodierungen nicht angebracht.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Kreiscodierung: wenn ein Block anstelle Liniencodierung oder eine unbekannte Objektcodierung eingegeben worden ist kam es zum Abbruch. Jetzt wird für den Kreis der Standardlayer verwendet und es kommt ein Hinweis in der LOG-Datei.</li> </ul>
10.09.2019	RAH	1.2zn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blockdefinition für RahmenElementeBlock mit vlaAdd-Methode anstelle Command.</li> <li>• Maßstabsänderung bei "Ausrichtung des Rahmens", bei DIN-Formaten wurde die Änderung nicht korrekt durchgeführt.</li> <li>• Dialogfenster "Rahmen einfügen", Steuerelemente für DIN-Format sind nur aktiv, wenn auch der Radio-Button "DIN" aktiviert ist.</li> </ul>
26.08.2019	CAE	1.3zzzo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laden der Vorlagendatei über DBX-Objekte (performanter, unabhängig von Skalierfaktoren).</li> <li>• Bug: Blöcke ausrichten über 2 Punkte, nur Richtungspunkt: wenn für den Richtungspunkt in der Codierungsliste die Option "ohne Höhe" eingestellt ist, dann wird die Höhe auf die global eingestellte Höhe für Punkte ohne Höhe gesetzt.</li> </ul>
08.08.2019	ABP	1.0zzo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objekte über DBX-Objekte ansprechen, Verwendung einer globalen DBX-Funktion.</li> </ul>
19.07.2019	FOM	1.0j	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: manuelles Einfügen konnte nicht aus dem Hauptdialogfenster gestartet werden, wenn noch keine Foto-Blöcke in der Zeichnung vorhanden waren.</li> <li>• Foto-Blöcke einzeln in Schleife einfügen, optional kann ein Kontextmenü aktiviert werden, mit dessen Hilfe die neuen Blöcke geschoben, gedreht oder wieder auf Ursprung gebracht werden können und es können die Dreh-/Schiebevektoren angezeigt werden.</li> <li>• Bild-Liste für bereits vorhandene Bilder in der Zeichnung, damit alternativ Kopien der Bilder in OpenDcl angezeigt werden können. (Die Bilder werden zur Laufzeit auf einen temporären Pfad kopiert)</li> <li>• Einfügen von Bildern an vorh. Foto-Blöcke mit Bezugslinie.</li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

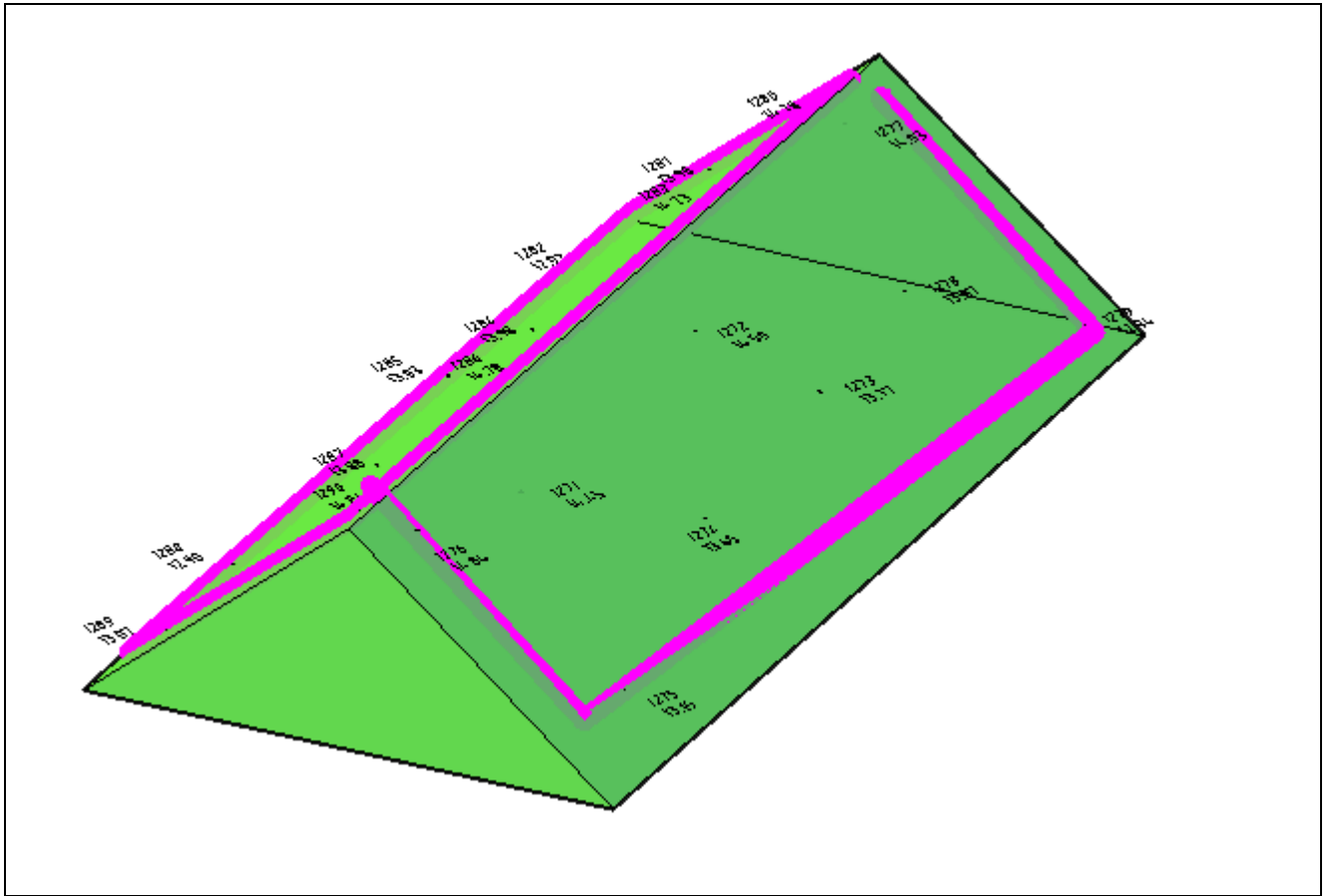


19.07.2019			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Layer, Layereigenschaften: bei Farbauswahl werden die Buttons „vonLayer“ und „vonLayer“ geblockt (grau dargestellt)</li> </ul>
15.07.2019	CAE	1.3zzzzn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: wenn nur der 1. Punkt eines Linienzuges mit 2.ter Höhe codiert ist und die Option "Linien mit 2.ter Höhe" aktiviert ist, dann kam es zum Abbruch.</li> <li>• Geschlossene Linienzüge: wenn Punkte mit 2.ter Höhe codierte sind werden diese am Start und am Endpunkt des Linienzuges in der Lage so korrigiert, dass es einer geradlinigen Verbindung zwischen 1. und Letzten Linienzugpunkt für die Ausrichtung entspricht. (wenn im letzten Segment eine Bogencodierung verwendet wird, dann werden die Punkte mit der 2.ten Höhe nicht exakt auf der Winkelhalbierenden liegen)</li> <li>• Bug: Wenn Linienzüge mit Bögen über 3-Punkte gestartet worden sind (gegen den Uhrzeigersinn, dann wurde das erste Segment nicht gezeichnet).</li> </ul>
13.06.2019	CAE	1.3zzzzm	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abkanten: wenn zusätzliche Punkte mit 2.ter Höhe codiert werden wird der Punkt mit der 2.ten Höhe durch eine separate Abkantung auf dem Linienzug mit der 2.ten Höhe erzeugt. Der zusätzliche Punktblock wird auf dem Layer für zusätzliche Punkte eingefügt =&gt; Die Höhe entsteht durch Interpolation auf dem Linienzug mit 2.ter Höhe.</li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Numerische Codierung: negative 2.te Höhen wurden nicht erkannt, wenn diese codiert worden sind. In diesem Zuge werden die Codierungsvorgaben leicht geändert: es MUSS! ein Bindestrich vor der Höhenzahl in REM2 eingegeben werden, wenn bereits ein vorstehendes Element codiert worden ist und mit Bindestrich codiert worden ist, dann ergibt sich ein doppelter Bindestrich ("-12" =&gt; nur Punkt mit 2.ter Höhe (12cm), "7--12", abkanten und zusätzlich ein Punkt mit 2.ter Höhe (12cm)).</li> <li>• Parallelen 3D: wenn Option mittig, dann wird der mittlere Linienzug in 2D und 3D abschließend gelöscht.</li> <li>• Linientexte werden auf die 3D-Höhe eingefügt (z = mittlere Höhe des aktuellen Liniensegmentes)</li> <li>• Bug: Linienzug schließen 3D: wenn dieses aus Segmenten auf unterschiedlichen Layern besteht: das letzte Element wurde nicht als 3D-Polylinie erzeugt.</li> </ul>
03.06.2019			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bosse_tools 10: Funktion <i>JBf_String:PathFileName:reduce:Bosse_tools</i> wegen Mehrfach-Definition eindeutig umbenannt, damit es nicht zu Konflikten mit anderen Programmen kommt.</li> </ul>
14.05.2019	CAE	1.3zzzzl	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3D-Fläche: über codiertes 3D-Flächenpunkte wird eine ausgeglichene Fläche berechnet und mit einer 3D-Umringspolylinie dargestellt, die lotrechten Abweichungen zur Fläche werden pro Punkt in der LOG-Datei angeschrieben.</li> <li>• Bug: Parallelenpunkte: diese wurden nicht erstellt.</li> <li>• Abkanten: wenn zusätzlich Punkte mit 2.ter Höhe codiert worden sind wurden diese nicht korrekt erzeugt.</li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>



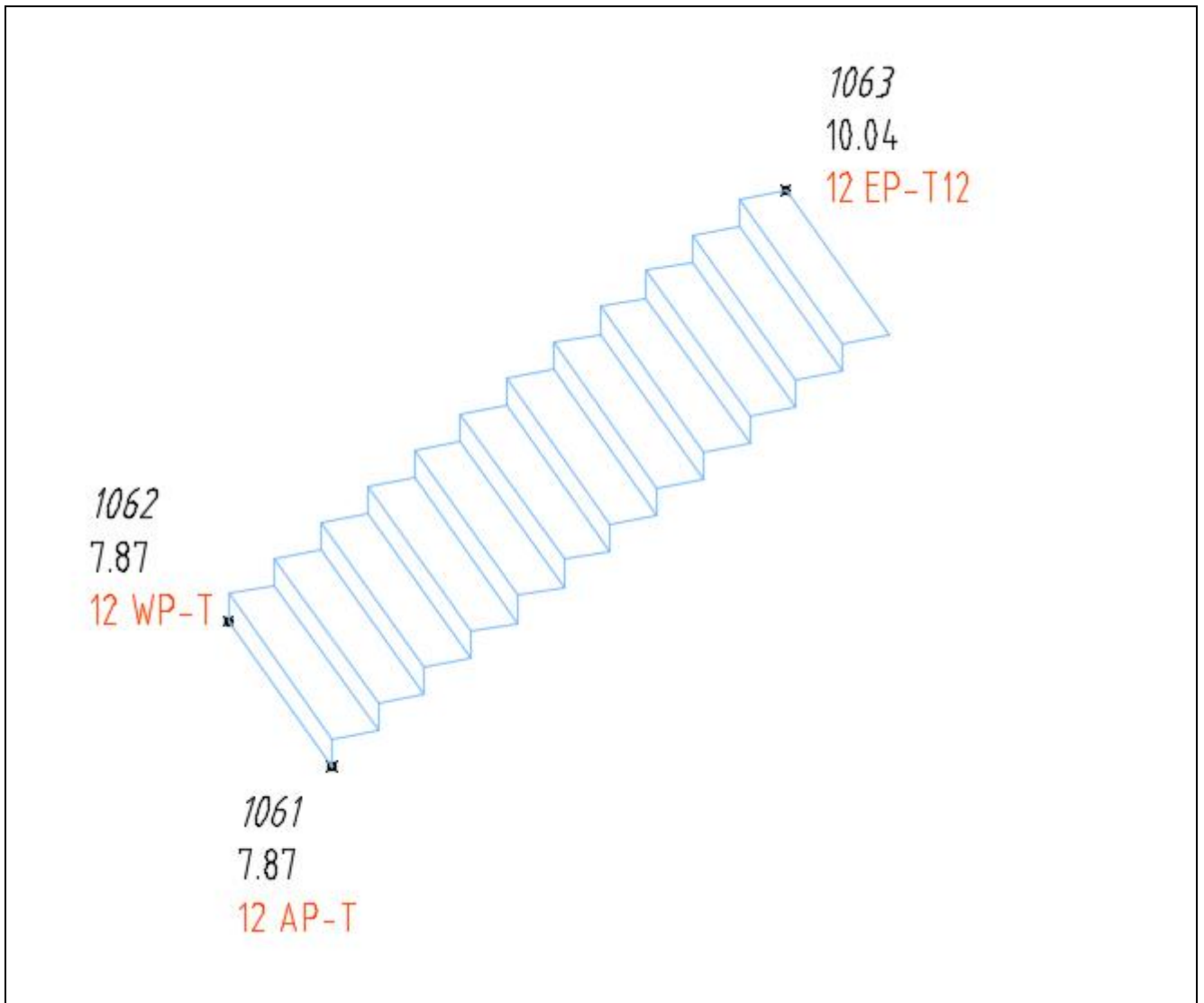
02.05.2019	CAE	1.3zzzzk	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: wenn in einem Linienzug nur ein Punkt mit 2.ter Höhe codiert worden ist, der wiederum eine Symbolcodierung beinhaltet (z.B. "Trumme" am Hochbord), dann kam es zum Abbruch.</li> </ul>
29.04.2019	CAE	1.3zzzzj	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: ausgerundete Polylinien 2D mit wechselnder Geometrie und Objektcodierung in einem Linienzug gleichzeitig: die ausgerundeten Elemente wurden verkehrt dargestellt (Bögen mit entgegen gesetztem Bulge-Faktor).</li> <li>Bug: ausgerundete Polylinien 3D: Abbruch, wenn wechselnde Geometrie in einem Linienzug.</li> </ul>
17.04.2019	CAE	1.3zzzzi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: wenn ausgerundete Polylinien im 2. Linienzugpunkt einen Layerwechsel oder einen Wechsel von "ohne 2.Höhe" auf "mit 2.Höhe" codierte worden ist erfolgte ein Absturz.</li> </ul>
16.04.2019	CAE	1.3zzzzh	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bug: Wenn die Bruchkante mit 2.ter Höhe dargestellt wird und, bei fehlenden Codierungen "2te Höhe", keine "Punkte mit zweiter Höhe "0" erstellt werden sollen, dann kam es zum Absturz, wenn es sich um einen einzelnen Punkt auf einem Linienzug gehandelt hat.</li> </ul>



<< **Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update** >>

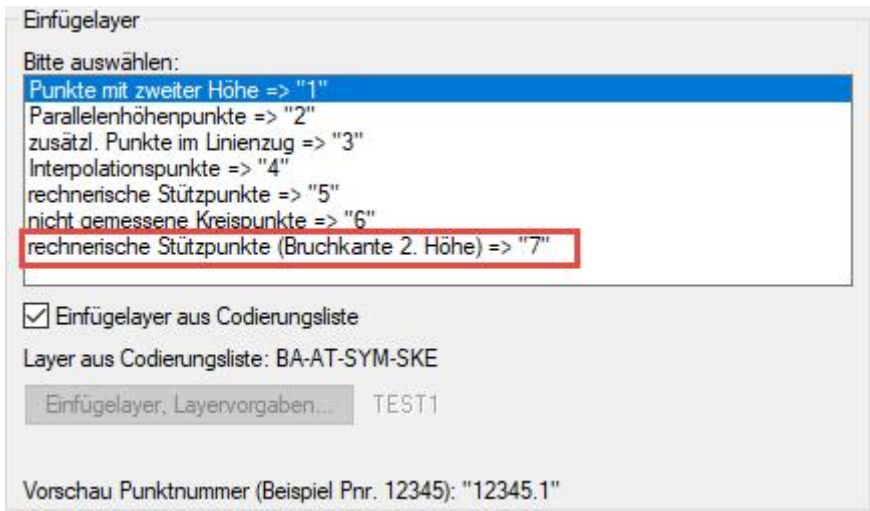
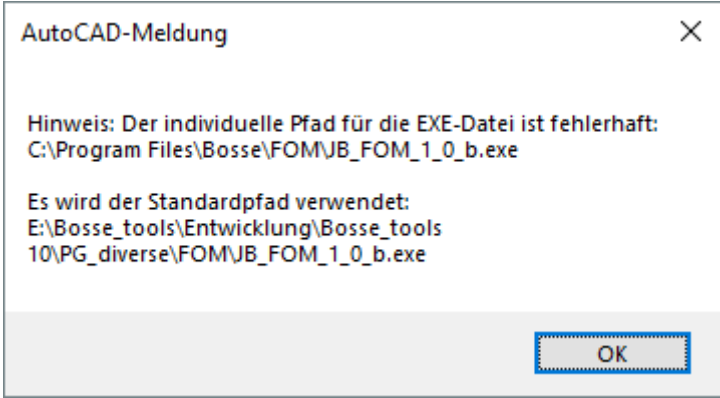
13.04.2019	CAE	1.3zzzzg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Xdaten "CAE"</b> für 3D-Aufnahmepunkte: es wird grundsätzlich die korrekte Objektcodierung angebracht, auch wenn in der Codierung diese nicht explizit codiert worden ist (z.B. Parallelen, wo nur die Parallelencodierung codiert worden ist) (Wichtig für weiterführende Programme)</li> <li>• <b>XDaten "CAE"</b>: bei Blöcken, die an Linienzügen mit 2.ter Höhe ausgerichtet werden wird für den 3D-Punktblock mit der 2.ten Höhe der Liniencode und nicht der Blockcode gespeichert. (Wichtig für weiterführende Programme)</li> <li>• 3D: <b>Interpolationspunkte</b>: können optional mit inter-/extrapolierter Höhe erzeugt werden.</li> <li>• 3D: <b>zusätzliche Punkte im Linienzug links, rechts, vorne, hinten</b> können optional die Höhe des Stammpunktes erhalten.</li> <li>• 3D: <b>zusätzliche Punkte im Linienzug, abkanten</b>, die Höhen der abgekanteten Eckpunkte können Ihre Höhe optional über eine Interpolation erhalten.</li> <li>• <b>Treppe 2D</b>: Elemente werden als Polylinien gezeichnet, an den Ansatzpunkten der Stufen zu den Wangen sind Stützpunkte in den Wangen-Polylinien enthalten.</li> <li>• <b>Treppe 3D</b>: Die Treppe kann mit 3D-Polylinien dargestellt werden.</li> </ul>
------------	-----	----------	--

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

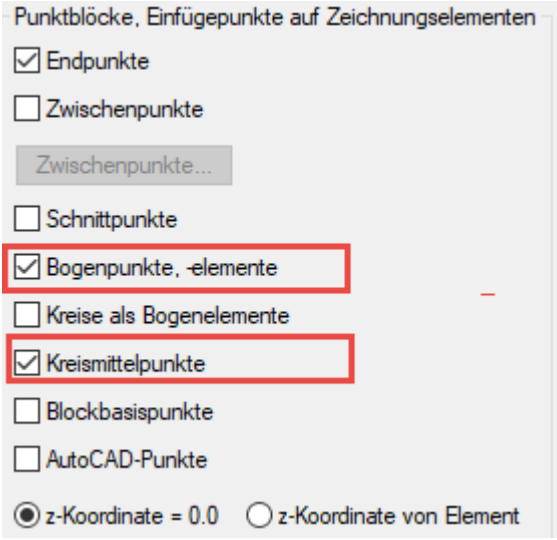


18.03.2019	CAE	1.3zzzzf	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Bruchkanten bei Linienzugsegmenten mit 2ter Höhe: wenn ein Teilbereich des Linienzuges ausgerundet codiert worden ist, in diesem Bereich aber keine 2te Höhe codiert ist, wurde die Bruchkante trotzdem dargestellt.</li> </ul>
14.03.2919	CAE	1.3zzzze	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: durch die neue Linienliste mit Punkten mit 2ter Höhe wurde das Trennen von abgerundeten Polylinien nach Layer geblockt. Die Trennfunktion nach Layer wurde jetzt komplett überarbeitet.</li> <li>• Funktion für rechnerische Stützpunkte in ausgerundeten Polylinien wurde komplett überarbeitet. Jetzt werden auch bei Bruchkanten mit 2ter Höhe die rechnerischen Stützpunkte eingefügt, wenn Punktblöcke eingefügt werden wird der Code 7 verwendet.</li> </ul>

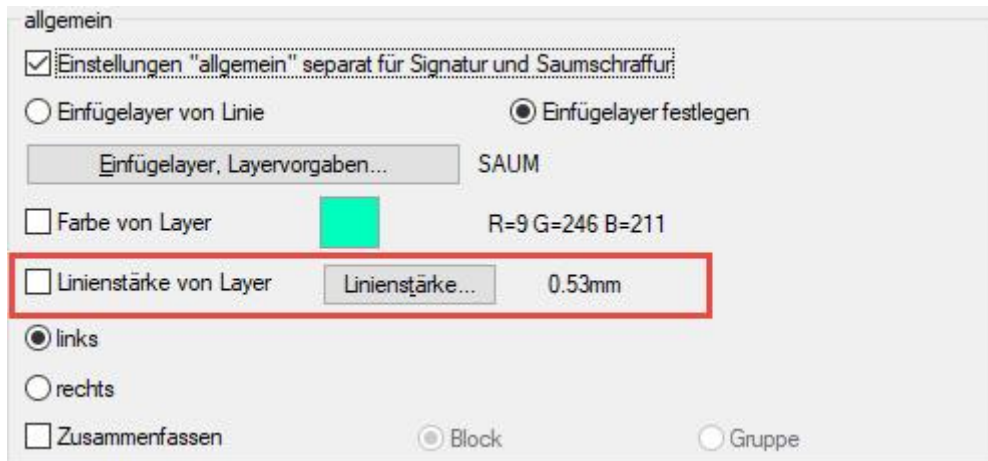
<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

			
13.03.2019	CAE	1.3zzzzd	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: durch neue Linienliste mit Punkten mit 2ter Höhe wurden Linienzüge ohne Punkte mit 2ter Höhe nicht gezeichnet, es kam zum Abbruch.</li> <li>• Linienzüge mit 2ter Höhe: komplette Überarbeitung der zuständigen Funktion.</li> </ul>
13.03.2019	FOM	1.0i	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfung des individuellen Pfades für die EXE-Datei, wenn dieser fehlerhaft ist kommt eine entsprechende Meldung, dass die EXE-Datei aus dem Standard-Pfad genutzt wird.</li> </ul>
			
12.03.2019	UEB	1.0h	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sortierung nicht nach Blocknamen, sondern nach Codierungsnummern.</li> </ul>
11.03.2019	CAE	1.3zzzzc	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: ausgerundete Polylinien: der Layerwechsel wurde nicht mehr korrekt durchgeführt.</li> <li>• Linienzüge mit 2ter Höhe: die Linienführung entspricht jetzt auch bei ausgerundeten Hauptpolylinien deren geometrischem Verlauf, auch wenn nicht alle Linienzugpunkte mit einer Höhe ungleich 0 belegt sind.</li> </ul>

<< **Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update** >>

03.03.2019	CAE	1.3zzzzb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Punkte mit 2.ter Höhe bei <b>ausgerundeten Linien</b>: Überschneidungen mit dem Hauptlinienzug entfallen, wenn alle Punkte mit der 2.ten Höhe bestückt sind oder die Option aktiviert ist "Punkte mit zweiter Höhe "0".</li> <li>• Paralleles versetzen von <b>ausgerundeten Polylinien</b>, 2D und 3D</li> </ul>
25.02.2019	ABP	1.0zzn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Ausgabe von Kreismittelpunkten, wenn zusätzlich Bogen-Elemente ausgegeben worden sind hatte das Programm abgebrochen.</li> <li>• Bogenoptionen: als Attribut-Präfix für Mittelpunkte wird, wenn aktiv, keine Leereingabe mehr zugelassen, beim Trennzeichen ist es dagegen weiter möglich.</li> <li>• Koordinatendatei und Bogenelemente-Datei: wenn ein globaler Präfix für Punktnummern gesetzt ist, dann wird dieser auch konsequent in den Dateien angeschrieben.</li> <li>• Ein Attribut-Präfix für Mittelpunkte wird nur im Attribut angeschrieben, nicht in der Koordinaten- Bogenelemente-Datei.</li> <li>• Koordinatendatei, die Punkte werden vorher aufsteigend ohne alphanumerische Zeichen sortiert.</li> <li>• Nummerierung wird auch bei Mittelpunkten von Bögen und Bogenelementen bei Kreisen automatisch hochgezählt, damit die Vorgabe für den nächsten Programmstart korrekt ist.</li> </ul>
			
14.02.2019	LSG	1.0f	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Optional: Linienstärke von Objekt für neue Schraffurobjekte.</li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>



14.02.2019	IMP	1.1p	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Import: wenn bei Codierungsart "Block(Richt.)" oder "Block(Attrib./Richt.)" kein Faktor gesetzt ist wird dieses nicht als Hinweis gemeldet und nicht automatisch korrigiert (Blöcke über Richtung können auch entsprechend des aktuellen Maßstabes skaliert werden)</li> </ul>
14.02.2019	DGV	1.2f	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Dialogfenster Log-Liste letzter Prüfdurchgang: der Zoom auf den aktuellen Punkt im rechten Fensterbereich wird jetzt auch bei Verwendung eines BKS's korrekt ausgeführt.</li> <li>• Einfügen von 3D-Punkten: wenn keine 3 Punkte ausgewählt werden geht es automatisch zurück in das Dialogfenster "2. Einfügen einzelner 3D-Punktblöcke".</li> </ul>
14.02.2019	CAE	1.3zzzza	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Einfügen von Alternativblöcken zu den 3D-Punktblöcken: Anpassungen für Verwendung der vla-Methoden.</li> <li>• Automatisches Nachladen der Vorlagendatei, wenn eine Blockdefinition beim Ausrichten über 2 Punkte noch nicht vorhanden ist.</li> </ul>
12.02.2019	CAE	1.3zzzz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bug: Option "nur 3D" und BETA-Test aktiv: die 2D-Linienelemente wurden nicht gelöscht.</li> <li>• Bug: 3D-Kreise: wenn die Objektcodierung auf eine Block- oder Liniencodierung verweist wurde fälschlicherweise der Blockeinfügelayer anstelle des definierten Linienlayers verwendet.</li> <li>• Bug: Parallele Linien 3D: wenn die Option "nur 3D", dann werden die 2D-Elemente komplett weggelöscht. Wenn als Grundlage eine Linie mit Punkten "ohne Höhe" (code 9), dann wird nur die 2D-Parallele erstellt, aber keine 3D =&gt; Meldung allg. Codierungsfehler.</li> <li>• Bug: Blöcke: die Attribute wichen leicht von der definierten Position in xy ab.</li> <li>• Blöcke und 3D-Punktblöcke einfügen: Umstellung auf vla-Methoden.</li> </ul>

<< Bosse\_tools 10 – Info's zum aktuellen Update >>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bäume, Umstellung auf vla-Methoden und Einfügen in 3D-Höhe, wenn Option "3D" aktiviert.</li> <li>• Logdatei: 3D: parallele Linienzüge: wenn die Messpunkte auf "ohne Höhe" oder "auf nicht Gelände" codiert sind kann der Linienzug nicht in 3D versetzt werden, es wird dann nur in 2D versetzt.</li> <li>• Logdatei: 3D: Bäume, wenn die Messpunkte auf "ohne Höhe" oder "auf nicht Gelände" codiert sind werden die Baumblöcke mit z = 0.0 eingefügt.</li> </ul>
--	--	--	--

-----  
 ##### allgemeine Codierungsfehler #####  
 -----

- Es wurde kein Block bei Punktnummer 589 eingefügt, da die folgende Codierung nicht zugeordnet ist: 16
- 3D: Der Linienzug von Punktnummer 294 bis Punktnummer 295 konnte nicht in 3D parallel versetzt werden, weil die Linienpunkte mit "ohne Höhe" oder "keine Geländehöhe" codiert sind.
- 3D: Der Baum bei Punktnummer 365 ist auf Höhe 0.0 eingefügt worden, weil der Messpunkt mit "ohne Höhe" oder "keine Geländehöhe" codiert ist.
- 3D: Der Linienzug von Punktnummer 532 bis Punktnummer 536 konnte nicht in 3D parallel versetzt werden, weil die Linienpunkte mit "ohne Höhe" oder "keine Geländehöhe" codiert sind.

(Auszug Logdatei)

08.02.2019	AFS	1.0zm	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zurücksetzen der Farben: wenn das Programm z.B. bei einem Absturz die bereits vergebenen Farben für die Attribute nicht alleine zurücksetzen kann, dann kann die Funktion c:AfsColorRestore verwendet werden (vorher muss das Programm AFS mindestens einmal gestartet worden sein): Blöcke auswählen, die Farben werden zurückgesetzt.</li> </ul>
------------	-----	-------	---

